



모두의 코딩

모두의 코딩 사용설명서

일반사용자용

Ver1.0

홈페이지 : <http://www.moducoding.com/>

☎멘토릿

주소 : 서울시 금천구 벚꽃로 234 에이스하이엔드타워 6차 20층 2001호

연락처 : 02-6299-5504 / 메일 : support@mentoreet.com

목차

1-1. 모두의 코딩 서비스 구성	4
1-1.1 모두의 코딩 구성 요소.....	4
1-1.2 모두의 코딩 구성도.....	4
1-2. 모두의 코딩 정책 및 화면안내	4
1-2.1 모두의 코딩 소개 및 특징.....	4
1-2.2 회원 권한.....	5
1-2.3 시스템 요구 사항.....	6
2-1. 모두의 코딩 메인 화면 안내	6
2-2. 모두의 코딩 기능 안내	7
2-2.1 회원가입(공통).....	7
2-2.2 로그인(공통).....	12
2-2.3 모두의 강좌(and 라이브).....	15
2-2.4 커뮤니티.....	17
2-2.5 빠른 메뉴 사용하기.....	18
2-2.7 기타 (회사소개, 공지, FAQ, 약관).....	20
2-3. 모두의 코딩 기능 안내 - 강의를자	22
2-3.1 모두의 코딩 강의를자 권한 신청하기.....	22
2-3.2 모두의 코딩 강좌 개설하기(VOD).....	27
2-3.3 모두의 코딩 강좌 개설하기(LIVE).....	50
2-3.4 모두의 코딩 강좌 관리하기.....	55
2-3.5 모두의 코딩 수강생 관리하기.....	57
2-3.6 강의를자 정보 수정하기.....	62

2-4. 모두의 코딩 기능 안내 - 수강자	63
2-4.1 모두의 코딩 강좌 신청하기	63
2-4.2 모두의 코딩 강좌 수강하기	65
2-4.3 북마크 강좌	72
2-4.4 지난 강좌 보기	73
2-4.5 나의 정보 관리	74

1-1. 모두의 코딩 서비스 구성

1-1.1 모두의 코딩 구성 요소

모두의 코딩은 웹에서 구현되는 코딩 전문 교육 플랫폼이다. 강사가 되어 코딩과 관련된 강좌를 진행할 수 있고 학생이 되어 서비스되고 있는 강좌를 선택하여 학습할 수 있는 누구나 지식을 공유하고 누구나 자유롭게 학습할 수 있는 플랫폼 서비스이다. 즉, 컴퓨팅 사고력 증진 및 코딩 교육 의무화 등 중요성이 증대되고 있는 최근 추세에 맞춰 코딩 학습 관련 사용자를 연결하여 코딩 학습의 대중화에 기여할 수 있을 것으로 예상된다.

모두의 코딩은 별도로 설치되는 프로그램이 없이 강의 학습이 가능하여 PC 가 있는 곳이라면 누구나 강의/학습을 할 수 있는 가장 큰 장점을 가지고 있다. 또한 기존 일방향적인 학습을 극복하고자 LIVE 강의라는 양방향 학습을 구현하여 보다 효과적인 코딩 학습이 가능하다.

현재 오픈 된 본 페이지를 중심으로 이후 학교나 기업과 같은 단체 교육이 원활하게 가능하도록 별도 도메인으로 채널 서비스가 제공될 예정이며 현재 서비스되고 있는 본 페이지와 동일한 기능과 UI 로 서비스되고 추후 사용자의 의견을 받아 개선될 예정이다.

1-1.2 모두의 코딩 구성도



1-2. 모두의 코딩 웹 구성 및 제약 사항

1-2.1 모두의 코딩 소개 및 기능

- ① 모두의 코딩은 강사와 학생의 코딩 교육이라는 주제로 연결시켜주는 교육 플랫폼이다.

- ② 모두의 코딩의 심사를 거쳐 승인된 강사에게 교육 콘텐츠를 제공받아 코딩 교육을 원하는 회원에게 제공해주는 코딩 교육 전문 플랫폼이다.
- ③ 모두의 코딩은 웹 기반의 플랫폼으로 별도의 설치가 필요 없어 누구나 간편하게 학습할 수 있으며 실시간 강의인 LIVE 강의를 지원하여 강사와 학생이 서로 소통하며 효과적인 학습이 가능한 플랫폼이다.
- ④ 실제 프로그래밍과 동일한 교육 환경을 제공하기 위해 국내 코딩 교육 서비스 중 최다 언어를 지원하는 전문가 수준의 에디터를 제공하여 학습 효과를 높이고 수강생의 학습 관리 시스템을 제공하여 보다 효율적인 학습이 가능하다. 또한 코딩 관련 정보를 공유하고 습득할 수 있는 커뮤니티 서비스도 함께 제공한다.
- ⑤ 모두의 코딩은 베타 서비스 기간 내에서는 무료로 제공될 예정이며 공식 서비스 오픈이 되면 일부 콘텐츠를 유료로 전환하여 제공될 예정이다.

1-2.2 회원 권한

회원의 권한은 총 4개의 회원으로 구분된다.

- ① 일반회원 - 회원 가입시 주어지는 회원 등급으로 코딩 강의 콘텐츠를 신청하여 수강할 수 있으며 커뮤니티 서비스도 함께 이용할 수 있다.
- ② 선생님 - 일반회원이 별도 심사를 거쳐 주어지는 회원으로 강의 콘텐츠를 제작하고 공급할 수 있으며 자신의 강의 콘텐츠를 수강하는 회원의 학습 현황을 조회할 수 있는 권한이 있다.
- ③ 조교 - 선생님의 업무를 보조해주는 등급으로 선생님이 개별로 임명하며 수강생의 질문이나 학습 콘텐츠의 수정 등을 할 수 있는 권한이 있다.
- ④ 슈퍼어드민 - 사이트 전체를 관리할 수 있는 회원 등급으로 선생님 임명, 콘텐츠 검수 등 사이트 운영의 모든 권한을 가진 회원 등급이다.

권한	강좌 진행 권한	강좌 수강 권한	게시글 작성 권한	강의 문제 출제 / 풀이 권한	회원 등급 임명 권한	사이트관리
일반회원	X	O	O	풀이	X	X
강사	O	O	O	출제/풀이	조교	X
어드민	O	O	O	출제/풀이	강사	O

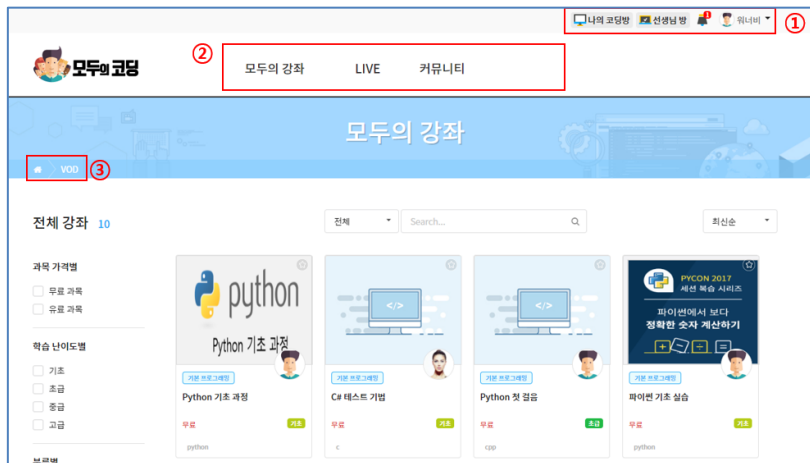
1-2.3 모두의 코딩 시스템 요구 사항

모두의 코딩은 웹 기반의 소프트웨어로 별도 프로그램 설치가 필요없다. 이에 네트워크가 연결된 PC가 있는 곳이라면 어디서나 사용 가능하다. 단, 라이브 강의 기능을 사용하는 강의자의 경우 별도 웹캠과 마이크 기능이 있는 하드웨어가 필요하다.

모두의 코딩은 양자간 코딩, 라이브 강의 진행을 위한 웹 RTC 기술을 사용하러 Chrome 웹 브라우저에 최적화되어 있다. 원활한 학습을 위해서는 Chrome 사용을 권장한다.

컴퓨터 및 프로세서	1GHz 이상의 X86비트 또는 X64비트 프로세서
메모리	1GB RAM
디스플레이	1280 × 1024 권장
운영체제	Windows 10, MAC OS X 권장
브라우저	Chrome(권장), explorer 10 이상
기타	인터넷 연결(별도비용)이 필요 LIVE 강의를 사용하는 강의자는 웹캠과 마이크 기능이 있는 하드웨어 필요

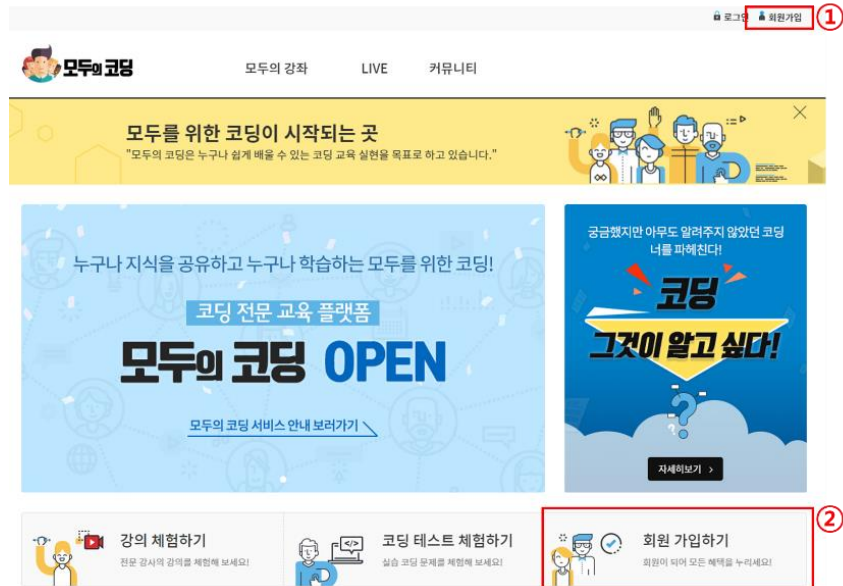
2-1 모두의 코딩 메인화면 안내



- ① 회원 정보 설정 - 회원의 개인 정보 설정, 알림 목록, 수강생 메뉴인 '나의 코딩방'과 강의자 메뉴인 '선생님 방'을 통해 수강생과 강의자 관리 페이지로 이동할 수 있다.
- ② 상단메뉴 - 각 모두의 코딩 주요기능으로 이동할 수 있는 메뉴이다.
- ③ 브레드크럼 - 메인 페이지로 부터 현재 위치한 페이지의 이동 경로를 표시해준다.

2-2 모두의 코딩 시작하기

2-2.1 회원가입(공통)



2-2.1.1 모두의 코딩 메인 페이지

모두의 코딩 메인 페이지에서 ① 번 또는 ② 번을 클릭하여 회원 가입 페이지로 이동한다.

2-2.1.2 모두의 코딩 회원 가입 페이지

회원가입

이메일 *

netscout82@naver.com 중복확인 ①

닉네임 *

워너비 중복확인 ②

비밀번호 *

..... 강함 ③

8~15자 영문 대소문자, 숫자, 특수문자 모두 사용

.....

모두의 코딩에서 제공하는 서비스 약관 및 정보수집에 동의합니다. (필수) ④

모두의 코딩에 대한 소식을 이메일로 받아봅니다. (선택)

가입하기 ⑤

이메일을 입력한 후, ①번 '중복확인'을 클릭하여 회원 가입에 사용하려는 이메일이 사용가능한지 확인한다.

사용 가능한 이메일입니다.

확인

- 사용가능한 이메일의 경우

이미 등록된 이메일입니다.

확인

- 이미 회원 가입한 이메일의 경우

다음으로 닉네임을 입력한 후, ②번 '중복확인'을 클릭하여 회원 가입에 사용하려는 닉네임이 사용가능한지 확인한다.

사용 가능한 닉네임입니다.

확인

- 사용가능한 닉네임의 경우

사용할 수 없는 닉네임입니다.

확인

- 사용가능한 닉네임의 경우

다음으로 비밀번호와 비밀번호 확인 란에 비밀번호를 입력한다. 비밀번호는 8-15자 사이로 입력해야 하며 영문 대소문자, 숫자, 특수문자를 사용할 수 있다. 비밀번호는 입력된 문자열의 복잡도에 따라 '매우 약함', '보통', '강함'으로 분류되며 '강함'으로 분류되는 비밀번호 사용을 권장한다.

비밀번호 *

매우 약함

8~15자 영문 대소문자,숫자,특수문자 모두 사용

- 비밀번호 복잡도 매우 약함

비밀번호 *

보통

8~15자 영문 대소문자,숫자,특수문자 모두 사용

- 비밀번호 복잡도 보통

비밀번호 *

강함

8~15자 영문 대소문자,숫자,특수문자 모두 사용

- 비밀번호 복잡도 강함

비밀번호 *

강함

8~15자 영문 대소문자,숫자,특수문자 모두 사용

⚠ 비밀번호가 일치하지 않습니다.

- 비밀번호와 비밀번호 확인란이 일치하지 않는 경우

비밀번호를 입력하고 나면, ④번을 체크하여 모두의 코딩 서비스 약관 및 정보수집에 동의한다. 밑줄쳐져 있는 '모두의 코딩 서비스 약관 및 정보수집'을 클릭하면 약관 및 개인정보처리방침을

확인가능하다.



- 이용약관 및 개인정보처리방침

모두의 코딩 서비스를 사용하기 위해서는 필수로 약관에 동의해야 하며, 약관에 동의하지 않을 시 회원 가입을 진행할 수 없다.

모두의 코딩에서 제공하는 **서비스 약관 및 정보수집에 동의합니다. (필수)**

모두의 코딩에 대한 소식을 이메일로 받아봅니다. (선택)

가입하기

- 약관에 동의하지 않을 경우 가입하기 불가

모두의 코딩에서 제공하는 **서비스 약관 및 정보수집에 동의합니다. (필수)**

모두의 코딩에 대한 소식을 이메일로 받아봅니다. (선택)

가입하기

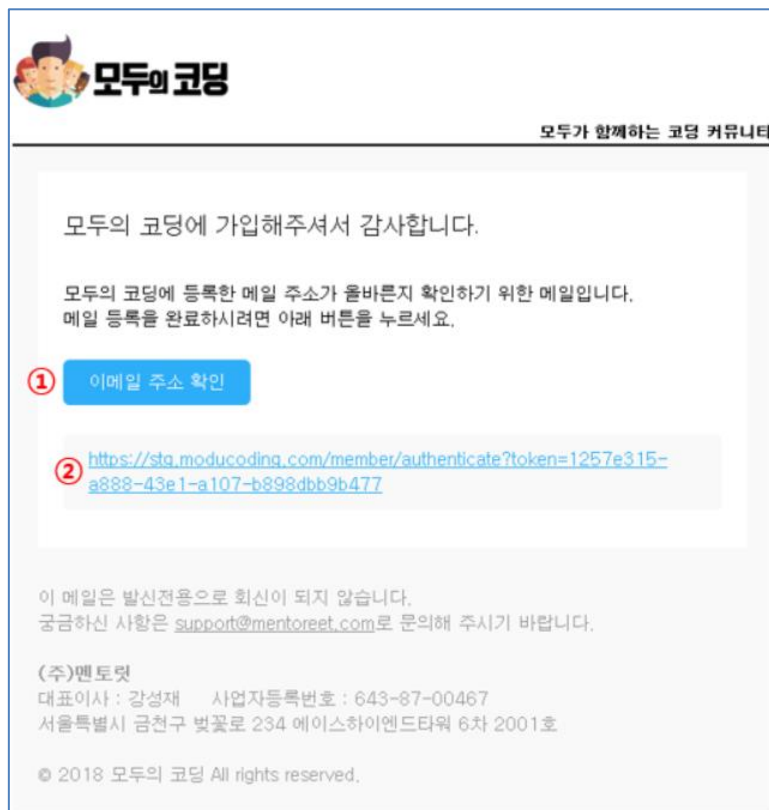
- 약관에 동의해야 가입하기 가능

회원 가입을 완료하면 회원 가입에 사용한 이메일로 인증 메일이 발송된다.

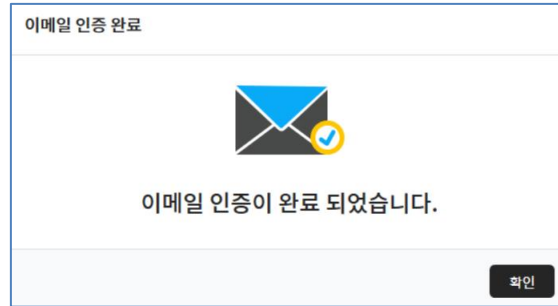


- 회원 가입한 이메일로 인증 메일 발송

2-2.1.3 모두의 코딩 이메일 인증



회원 가입시 입력한 이메일로 인증 이메일이 발송된다. 이메일에서 ①번 버튼이나 ②번 링크를 클릭하여 이메일 인증을 진행한다.



- 이메일 인증 완료

이메일 인증이 완료되면 이제 해당 이메일을 이용하여 정상적인 로그인이 가능하다.

2-2.2 로그인(공통)

2-2.2.1 모두의 코딩 로그인 화면



모두의 코딩 회원 가입 및 이메일 인증이 완료되면 ①번 '로그인'버튼을 클릭하여 로그인할 수 있다. 그리고 매번 똑 같은 계정으로 로그인을 진행하는 경우 ②번 '이메일 저장'을 체크해서 이메일을 저장하도록 하면 매번 이메일을 입력할 필요가 없다. 만약에 비밀번호를 잊어 버린 경우는 ③번 '비밀번호 재설정'을 통해 비밀번호를 재설정할 수 있다.

2-2.2.2 모두의 코딩 비밀번호 재설정 화면

비밀번호 재설정
가입되어 있는 이메일을 입력하세요.

이메일
netscout82@naver.com

- 전송된 이메일로 인증을 완료하면, 비밀번호 재설정을 하실 수 있습니다.
- 인증 메일 발송 후 24시간 내에만 유효합니다.

① **비밀번호 재설정**

비밀번호를 잊어버린 경우 회원 가입에 사용한 이메일을 이용하여 비밀번호를 재설정할 수 있다. 이메일을 입력하고 '비밀번호 재설정' 버튼을 클릭한다.

이메일
email@example.com

▲가입되지 않은 이메일 주소입니다.

- 회원 가입되지 않은 이메일 주소를 사용한 경우

비밀번호 재설정 요청 완료

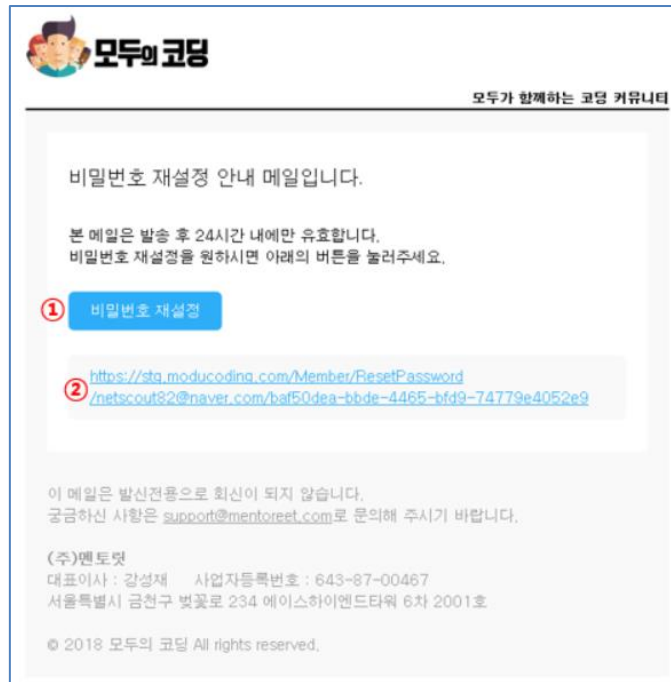
사용자의 메일로 인증 메일이 발송 되었습니다.
인증 완료 후 비밀번호를 재설정 바랍니다.

인증 메일은 발송 후 24시간 내에만 유효합니다.

- 회원 가입된 이메일 주소로 비밀번호 재설정 요청 완료

비밀번호 재설정 요청 완료시 비밀번호 재설정을 위한 입력한 이메일로 비밀번호 재설정 이메일이 전송된다.

2-2.2.3 모두의 코딩 비밀번호 재설정 이메일 화면

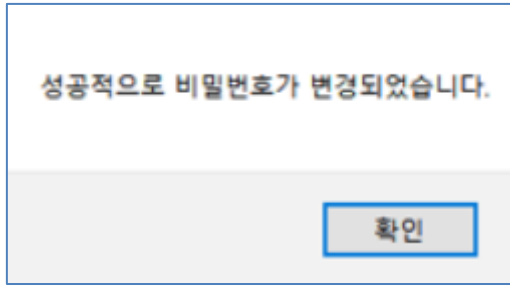


회원 가입시 입력한 이메일로 비밀번호 재설정 안내 이메일이 발송된다. 이메일에서 ①번 버튼이나 ②번 링크를 클릭하여 비밀번호 재설정을 진행한다.

2-2.2.4 모두의 코딩 비밀번호 재설정 화면



'비밀번호'와 '비밀번호 확인'란에 비밀번호를 입력하고 '비밀번호 변경' 버튼을 클릭하여 비밀번호 변경을 완료한다.



- 비밀번호 재설정 완료

2-2.3 모두의 강좌 (라이브 동일)

- ① 검색 항목별로 강좌 검색, ② 검색 값으로 강좌 검색, ③ 강좌 나열하기

모두의 강좌

모두의 강좌 LIVE 커뮤니티

모두의 강좌

VOD

전체 강좌 11

①

과목 가격별

- 무료 과목
- 유료 과목

학습 난이도별

- 기초
- 초급
- 중급
- 고급

분류별

- 기본 프로그래밍
- 알고리즘
- 데이터 베이스
- 모바일

더보기

②

전체 Search...

③

최신순

강좌 생성 테스트

Python 기초 과정

C# 테스트 기법

Python 첫 걸음

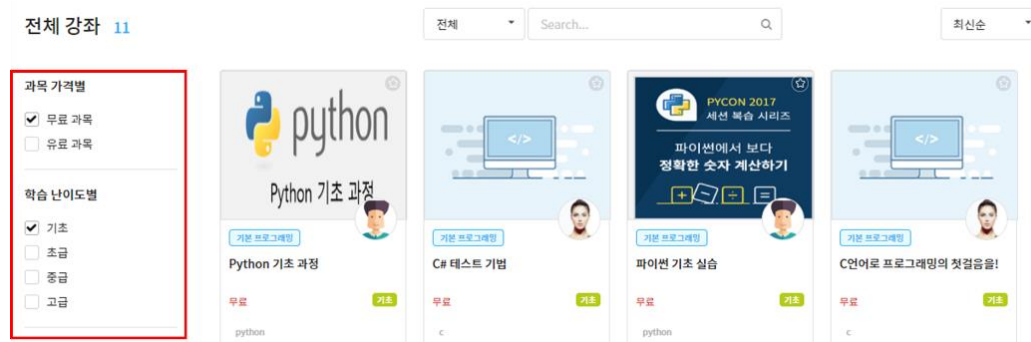
PYCON 2017 세션 복습 시리즈

파이썬에서 보다 정확한 숫자 계산하기

TONGMYONG UNIVERSITY

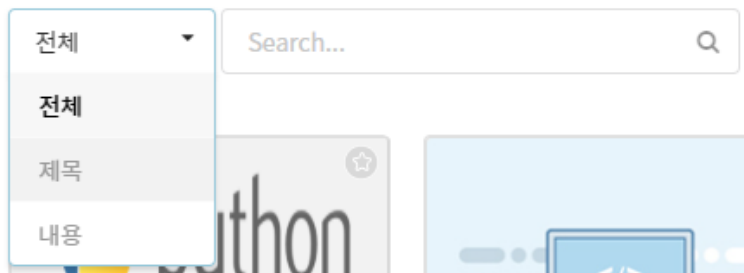
2-2.3.1 검색 값으로 강좌 검색하기

좌측 영역의 항목별로 클릭(체크)하여 검색 가능 / 검색값 클릭 할때마다 값에 따라 강좌 목록 변경



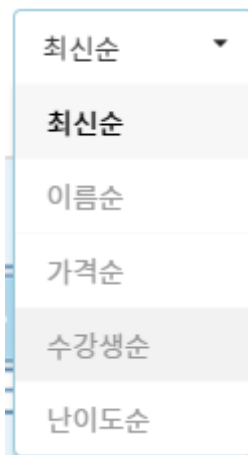
2-2.3.2 검색 단어 입력하여 강좌 검색하기

- 검색 단어 입력 시 전체, 제목, 내용으로 변경하여 검색 가능
- 검색 단어 입력 후 🔍 아이콘 클릭하여 검색



2-2.3.3 강좌 정렬 변경하기

- 최신순 : 강좌의 개설일이 빠른 순으로 정렬
- 이름순 : 강좌 제목을 기준으로 가나다 순으로 정렬
- 가격순 : 강좌의 가격이 높은 순으로 정렬
- 수강생순 : 수강생이 많은 순으로 정렬
- 난이도순 : 강좌의 난이도 설정이 높은 순으로 정렬



2-2.4 커뮤니티

2-2.4.1 자유게시판 분류

① 게시판 정의

- 정보 : 각종 대회 소식이나 시험 일정 등 코딩과 관련된 정보 공유 공간
- 일상 : 회원의 일상을 자유롭게 이야기하는 공간
- 유머 : 재미있는 이야기를 자유롭게 이야기하는 공간
- 고민상담 : 코딩과 관련된 질문을 올리고 조언을 구하는 공간
- 질문 : 코딩과 관련 없는 궁금한 내용들을 자유롭게 질문하는 공간

번호	제목	작성자
195	정보 공유합니다.	nickB
194	내일 드디어 시작된다고 하네요.	nickB
139	코딩 테스트는 역시네요...	이상훈
138	올림픽아드 소식입니다.	이상훈

② 게시판 열람하기

- 게시판 별로 게시글을 클릭하여 상세 내용 열람 가능
- 상세 내용에 댓글로 글 작성 가능

※ 게시글 상세내용 화면

새로운 .NET 소식입니다.

aassuu Lv.01 18. 3. 1.

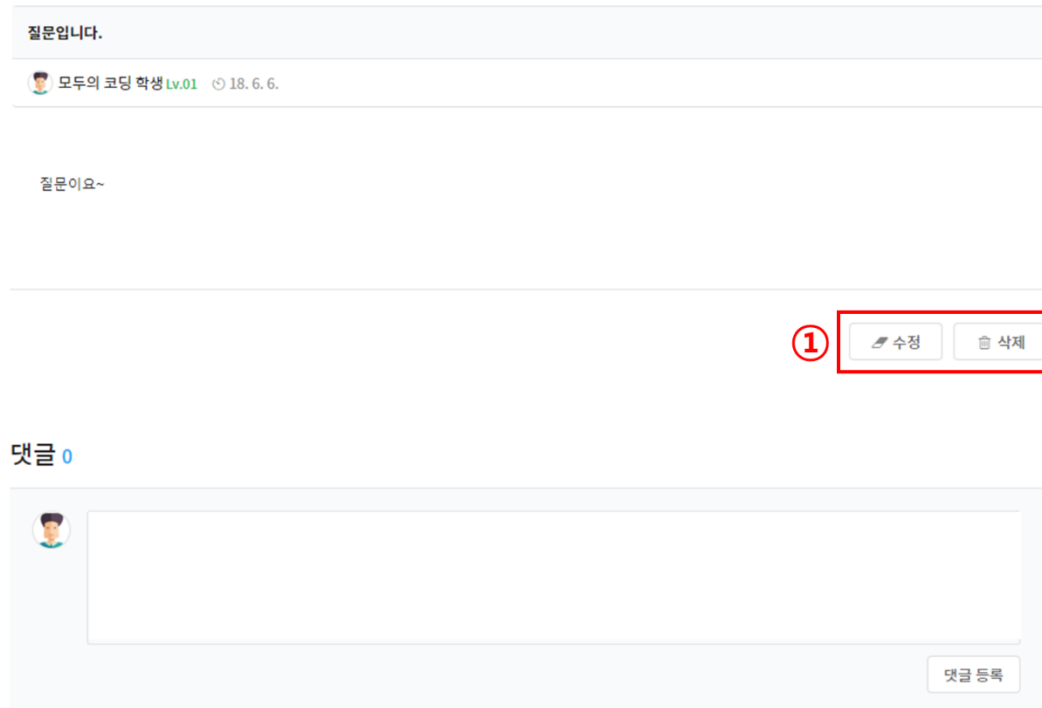
.NET CORE가 새롭게 업데이트 되었다고 합니다.
관심 있으신 분들은 Microsoft 홈페이지를 참고 하시기 바랍니다.
감사합니다.

댓글 0

② 게시물 수정/삭제하기

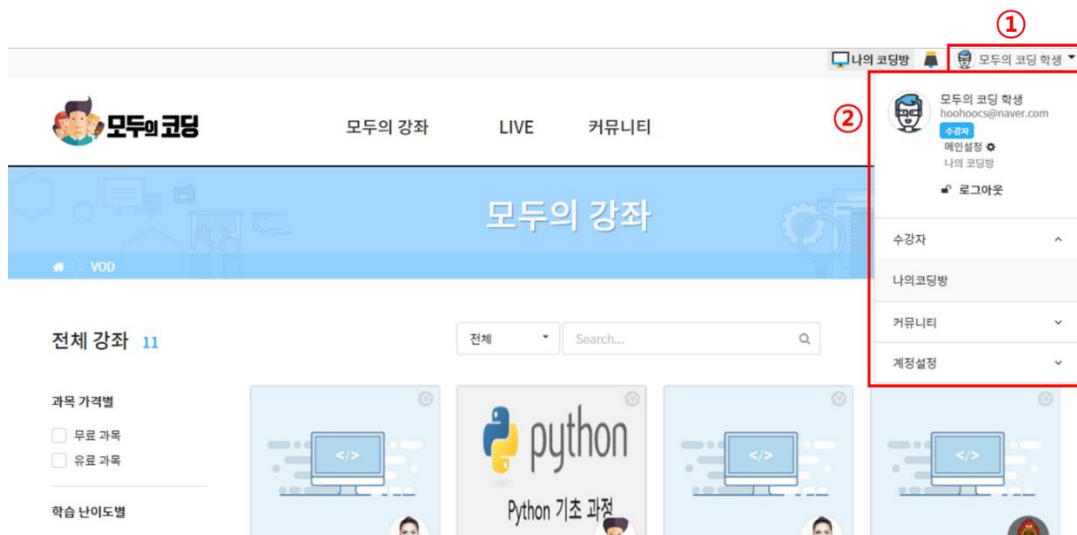
- 자신이 쓴 게시물에 대해서 수정과 삭제 가능

※ 게시물 상세내용 화면



2-2.5 빠른 메뉴 사용하기

① 번을 클릭하면 ② 번 메뉴가 노출되어 빠른 메뉴 사용가능



2-2.5.1 메인설정, 나의 코딩방, 로그아웃

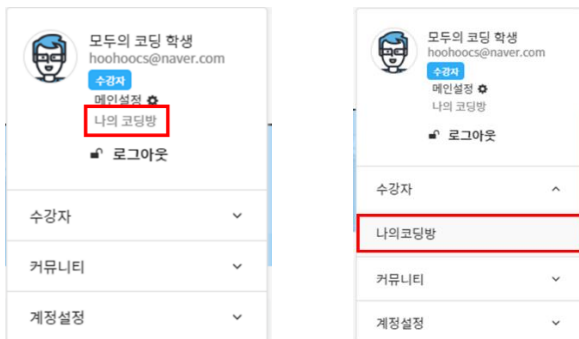
빠른 메뉴의 '메인설정'을 클릭하여 로그인 시 메인 화면 설정 가능

- ①의 '메인 화면 설정'의 모두의 코딩 메인과 나의 코딩방으로 설정 가능
- ※ 회원정보 수정과 관련해서는 2-4.5.1번 내용과 동일



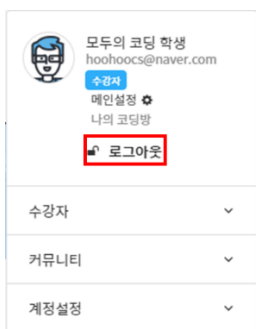
2-2.5.2 나의 코딩방으로 이동하기

나의 코딩방 클릭 시 나의 코딩방으로 이동



2-2.4.3 로그아웃

로그아웃 클릭 시 사이트 로그아웃



2-2.5.3 나의 질문&답변 / 자유게시판

나의 질문&답변 / 자유게시판 클릭 시 '나의 코딩방 > 커뮤니티' 로 빠른 이동

※ 해당 기능의 상세 설명은 2-4.5.3과 동일



2-2.5.4 계정설정

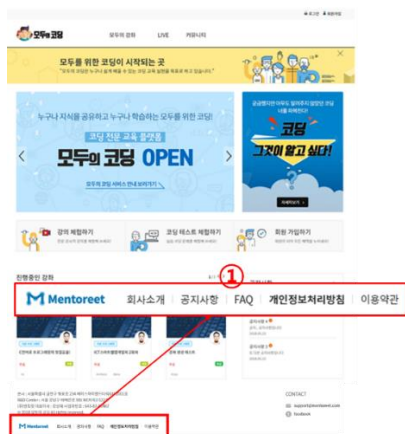
계정설정의 회원 정보 수정 클릭 시 '회원정보수정' 페이지로 빠른 이동

※ 해당 기능의 상세 설명은 2-4.5.1과 동일



2-2.5.4 강의자 모드 - 강의자 권한 신청이 되었다면 강의자 메뉴가 추가된다. (2-3.1.2 참조)

2-2.6 기타



2-2.6.1 회사소개 - 멘토릿 페이지로 이동 <https://mentoreet.com/>

2-2.6.2 공지사항 및 FAQ

- 클릭 시 공지사항 및 FAQ로 이동
- 공지사항 : 서비스 및 사이트 소식 알림
- FAQ : 자주하는 질문과 답변 / 질문 항목별로 클릭하여 답변 내용 확인 가능

공지사항					
공지사항					
모두의 코딩 서비스 관련 공지사항 및 새로운 소식을 알려드립니다.					
번호	제목	작성자	조회수	작성일	
136	[공통] 공지사항 5	Ryan	0	2018.05.23	
135	[공통] 공지사항 4	Ryan	0	2018.05.23	
134	[공통] 공지사항 3	Ryan	0	2018.05.23	

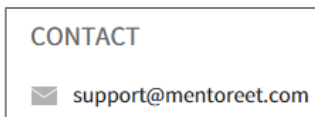
<공지사항>

FAQ					
FAQ					
회원님이 가장 자주 문의하시는 질문과 답변을 모아 두었습니다.					
전체	회원	커뮤니티	강화	기타	
<ul style="list-style-type: none"> [회원] 비밀번호는 어디에서 변경할 수 있나요? <ol style="list-style-type: none"> 비밀번호를 변경하시려면 먼저 모두의코딩에 로그인되어 있어야 합니다. 모두의코딩 우측상단의 [로그인]을 클릭 해 주세요. 우측 상단의 보드메뉴 - 계정설정 - [회원정보수정]을 클릭 해 주세요. 회원정보수정 페이지에서 비밀번호를 변경할 수 있습니다. [회원] 비밀번호를 만들때 유의해야할 점은 무엇인가요? [회원] 비밀번호를 분실했는데 어떻게 해야 하나요? [커뮤니티] 커뮤니티에 올린 게시글이 갑자기 사라졌습니까? [강화] 수강가능일이 지난 강좌는 어떻게 되나요? [강화] 강좌 콘텐츠에 저작권 및 초상권 문제가 발생하면 어떻게 되나요? 					

<FAQ>

2-2.6.2 고객센터 지원사항

- ① 사이트 내 문의사항을 메일로 문의, ② 페이스북 연결
- 서포트 메일을 클릭하여 메일을 작성하여 문의 사항을 사이트 관리자에게 전달



2-2.6.3 이용약관과 및 개인정보처리방침

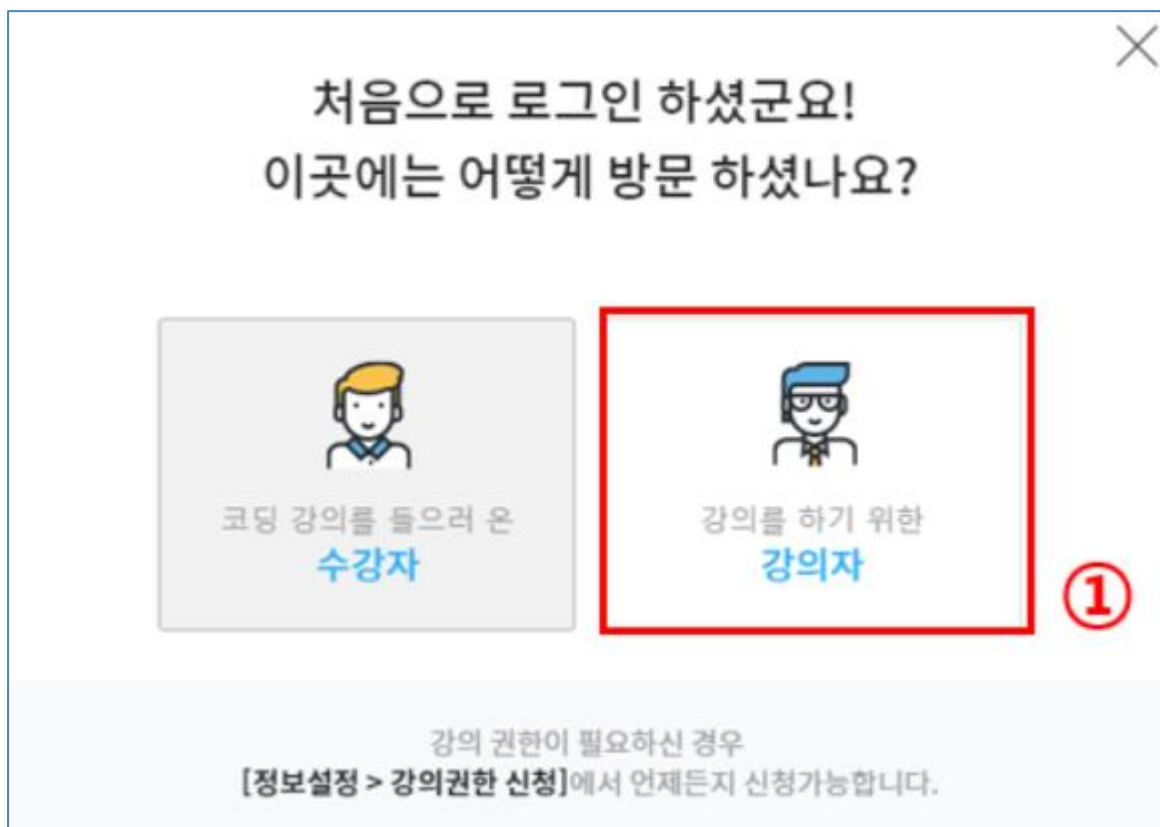
- 사이트 이용 약관과 개인정보처리방침 게시

이용약관 및 개인정보처리방침 안내	
최종 이용약관 및 개인정보처리방침 안내의 내용을 확인해 주시기 바랍니다.	
이용약관	개인정보처리방침
모두의 코딩 서비스 이용약관	
<p>제1장 총칙</p> <p>제1조 [목적]</p> <p>이 약관은 모두의 코딩 사이트가 제공하는 제반 서비스의 운영 이용과 관련하여 회원의 권리, 의무 및 책임사항, 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.</p> <p>제2조 [정의]</p> <p>본 약관에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 서비스: 모두의 코딩 사이트에서 회원이 이용할 수 있는 코딩 강좌와 테스트 영상 및 등시와 관련된 모든 서비스를 의미합니다. 회원: 모두의 코딩 사이트에서 당 사이트의 학습 프로그램을 수강하고 지식경제를 제공하는 서비스를 의미합니다. 회원권: 가입회원이 정상적인 코딩 강좌의 테스트 강좌를 수강하는 사용자의 코딩 재능 지능을 위해 기간 사용자를 의미합니다. 당 사이트: 모두의 코딩 서비스에서 제공하는 코딩 강좌를 수강하기 위하여 제공되는 모든 서비스와 관련된 모든 서비스를 의미합니다. 코딩 강좌: 프로그래밍 실력을 갖추기 위한 강좌입니다. 회사: 모두의 코딩 서비스를 운영하는 (주)멘토릿을 의미합니다. <p>제3조 [약관의 게시 및 개정]</p> <ol style="list-style-type: none"> (주)멘토릿은 이용자가 별도의 언급 없이 변경을 통지하지 변경을 확인할 수 있도록 모두의 코딩 웹사이트에 모두의 코딩 이용약관을 게시합니다. (주)멘토릿은 언제라도 변경을 통지하지 않는 한 변경을 할 수 있습니다. (주)멘토릿이 약관을 개정할 경우에는 기존 법규 및 개정 사항을 명시하여, 개정 전 약관과 함께 적용될 7일 전부터 모두의 코딩 웹사이트에서 확인할 수 있도록 게시합니다. 기존 회원이 변경된 약관에 동의하지 않는 경우에는 서비스 이용을 중단하고 회원탈퇴를 할 수 있습니다. 	

2-3 모두의 코딩 기능 안내 - 강의자

2-3.1 모두의 코딩 강의자 권한 신청하기

2-3.1.1 첫 로그인 안내



모두의 코딩 회원 가입 후 첫 로그인에 성공하면 모두의 코딩에 가입한 목적이 강의를 듣기 위한 '수강자'인지 강의를 하기 위한 '강의자'인지 확인하는 안내 창이 표시된다. 여기에서는 '강의자'를 선택하여 강의자 권한 신청을 이어간다.

2-3.1.2 강사 권한 신청 페이지

기본 인증

실명 * ① 강보람
 휴대폰 번호 * ② 010-XXXXXXXXXX
 수익금 출금 은행 ③ 은행 계좌번호 "-" 없이 숫자만 입력

전문가 인증

소속 * ④ 멘토잇
소속이 없으실 경우 「없음」 으로 입력하여 주시기 바랍니다.

경력 * ⑤ 미래부 SW 마에스트로 멘토, 미래부(2016.07 ~ 2018.05)
 Microsoft Visual C# MVP, Microsoft(2010.07. ~ 2013.07)
 Simple Cryptographer - Simple DES/AES Implementation in C#
경력 없이 있으실 경우 「없음」 으로 입력하여 주시기 바랍니다.

이력서 ⑥ 파일첨부

💡 강의자 권한 신청시 주의사항

모두의 코딩 강의자 권한을 신청해주셔서 감사합니다.

모두의 코딩 강의자는 VOO.LIVE강의를 포함한 여러 강의를 업로드할 수 있으며 학생들의 코딩교육에 대한 책료 증진과 목표를 위하여... 수준이달의 강의를 등록시 무중보 확인필요조치가 필수 있음을 알려드립니다.

강의자 약관 동의

📖 모두의 코딩 강의자 약관

제1장 총칙

제1조 [목적]

이 약관은 코딩잇 사이트가 제공하는 제반 서비스의 운영 이용과 관련하여 회원의 권리, 의무 및 책임사항, 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.

제2조 [정의]

본 약관에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같습니다.

- 서비스: 코딩잇 사이트에서 회원이 이용할 수 있는 코딩 인터빙와 테스트 생성 및 공유와 관련한 모든 서비스를 의미합니다.
- 가입회원: 코딩잇 사이트에서 코딩 인터빙와 테스트를 생성하고 자원자에게 발송하는 사용자를 의미합니다.
- 가입회원: 코딩잇 사이트에서 코딩 인터빙와 테스트를 생성하고 자원자에게 발송하는 사용자를 의미합니다.

본인은 위 약관의 내용을 모두 확인하였으며, 모두의코딩 강의자로서 약관에 따라 성실히 활동할 것에 동의합니다. 약관을 모두 읽고 동의해 주시기 바랍니다.

⑦ 동의합니다.

⑧ 강의자 권한 신청하기

강의자 권한 신청을 위해서는 추가로 정보를 입력할 필요가 있으며, 빨간 별표 표시가 되어 있는 항목은 필수 입력항목이다. 각 항목에 대한 설명은 다음과 같다.

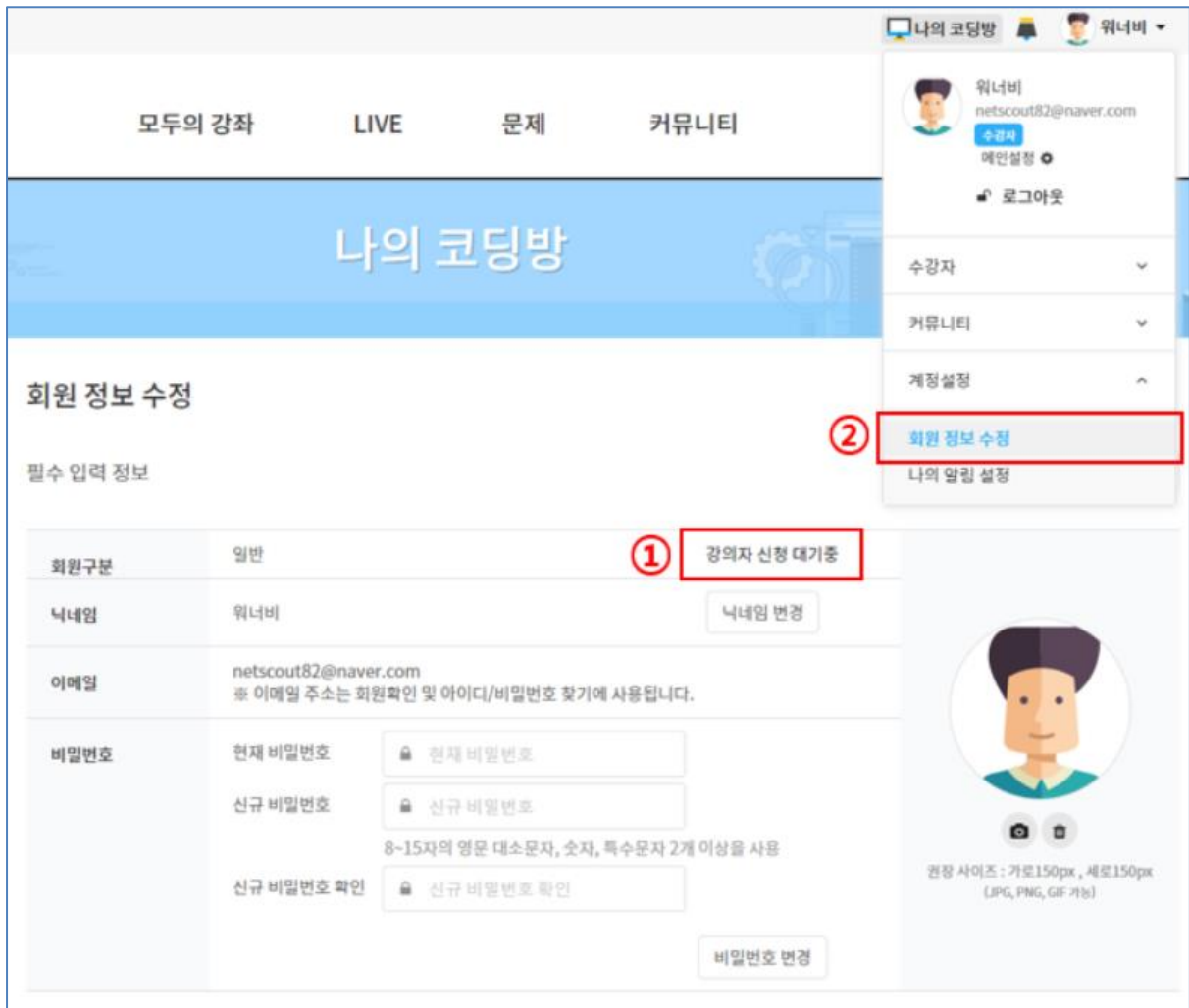
- ① 실명 : 강의자의 실제 성명(필수)
- ② 휴대폰 번호 : 강의자의 실제 휴대폰 번호(필수)
- ③ 수익발생시 수익금을 출금할 은행 및 계좌번호
- ④ 소속 : 현재 소속되어 활용하는 회사 / 교육기관(필수)
- ⑤ 경력 : 실무 및 강의 경력(필수)

- ⑥ 이력서 : 더 자세한 내용을 포함한 이력서 파일이 있는 경우 파일 업로드
- ⑦ 강의를 약관 동의 : 강의를 약관에 동의하지 않을 경우 강의를 권한 신청 불가
- ⑧ 강의를 권한 신청 버튼 : 입력한 내용으로 강의를 권한 신청



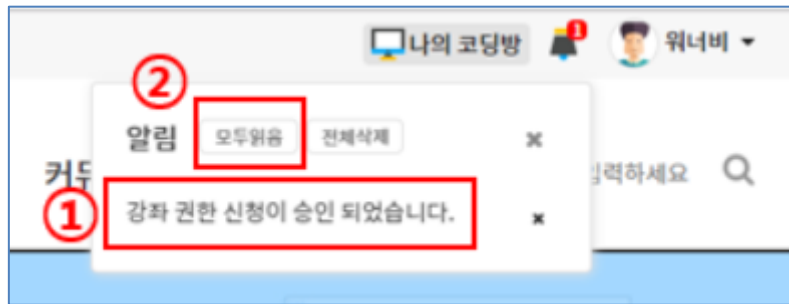
- 강의를 권한 신청 성공

강의를 권한 신청 성공시 '회원 정보 수정' 페이지로 이동하며, '회원구분'란에 ①번과 같이 강의를 권한 신청 여부 및 승인 여부를 확인할 수 있다.



- 회원 정보 수정 페이지

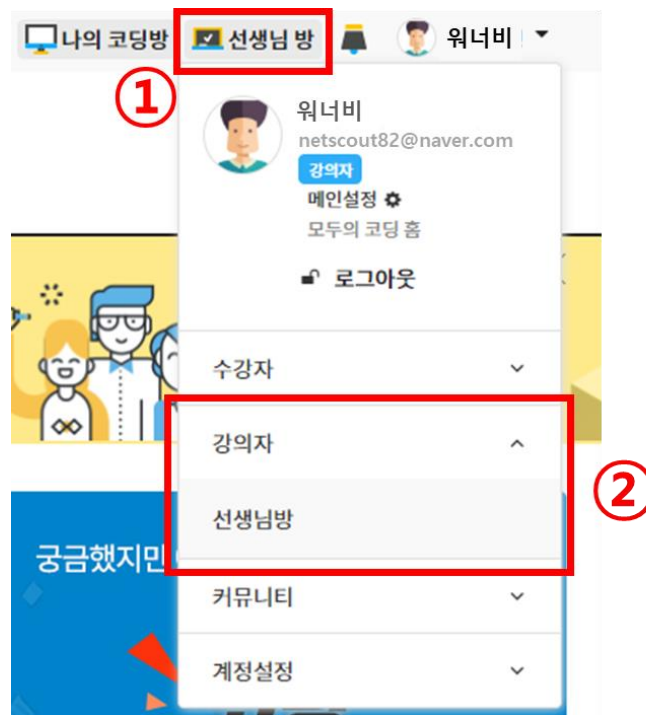
그리고 해당 '회원 정보 수정' 페이지는 페이지 상단의 자신의 회원 아이콘을 클릭하여 나오는 킷 메뉴에서 ②번 '회원 정보 수정'을 클릭하여 쉽게 접근할 수 있다.



- 강의자 권한 승인 완료

강의자 권한 승인 완료시에는 페이지 상단의 알림 영역을 통해 확인이 가능하며, ②번 '모두 읽음'을 통해 알림을 읽음처리 할 수 있다.

그리고 상태 갱신을 위해 로그아웃 후 다시 로그인을 진행하면 강의자 전용 메뉴인 '선생님 방'이 나타나는 것을 확인할 수 있다.

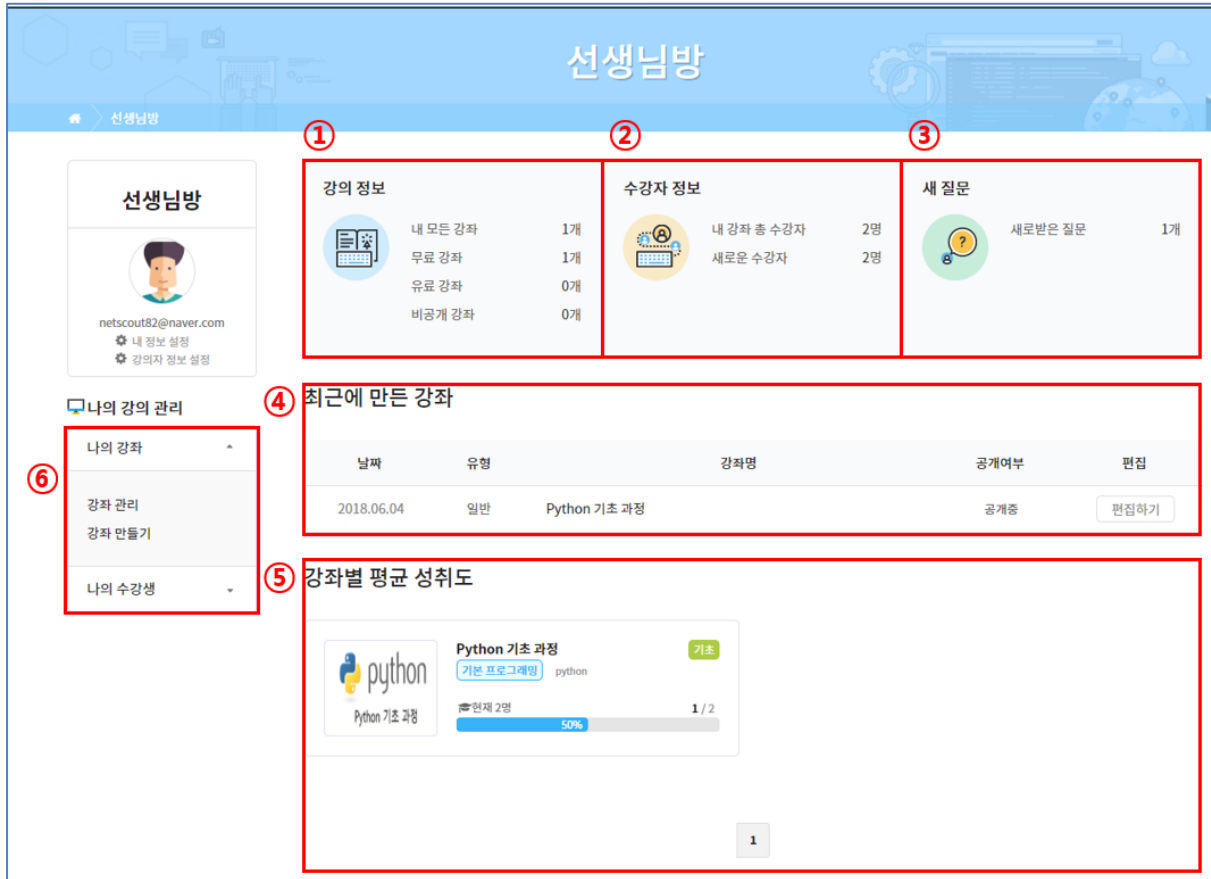


- 강의자 전용 메뉴 '선생님 방'

- 여기서 잠깐!

강의자 권한 신청을 완료했으나 '선생님 방'메뉴가 나타나지 않는 경우는 반드시 로그아웃을 한 뒤에 다시 로그인을 진행하자.

2-3.1.3 강사 전용 '선생님 방' 페이지



'선생님 방'은 강사 전용 메뉴로서 자신이 관리하는 강좌 및 수강생의 정보의 조회 및 관리가 가능하다.

- ① 강의 정보 : 강의자가 개설한 강좌의 정보
- ② 수강자 정보 : 강의자가 개설한 강좌를 수강하는 수강생 정보
- ③ 새 질문 : 수강생으로 부터의 질문 정보
- ④ 최근에 만든 강좌 : 가장 최근에 만든 강좌 순으로 표시
- ⑤ 강좌별 평균 성취도 : 개설된 강좌 별로 수강생들의 성취도를 평균으로 요약하여 표시
- ⑥ 나의 강의 관리 : 강좌 개설 및 관리, 수강생 관리 및 성취도 조회

2-3.1.4 '나의 강좌 관리' 페이지



'나의 강좌 관리' 페이지에서는 현재 강의자가 개설한 강좌 목록을 쉽게 검색하여 볼 수 있으며, 새로운 강좌를 만들 수 있다.

- ① 프리셋 : 강의자가 개설한 강좌를 검색할 조건 선택
- ② 초기화 : 프리셋 영역에서 선택한 검색 조건을 초기화
- ③ 정렬 조건 : 최신순(가장 최근에 생성된 것 부터), 제목순(제목을 가나다 순으로), 수강자순(수강자가 많은 것부터)
- ④ 새로운 강좌 만들기 : 새로운 강좌를 생성
- ⑤ 강좌 만들기 : 새로운 강좌를 생성

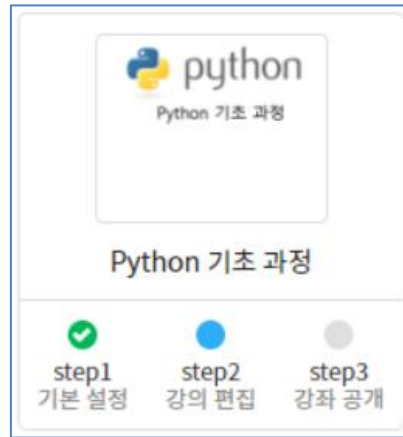
2-3.2 모두의 코딩 강좌 개설하기(VOD)

새로운 강좌를 생성하기 위해서는 3단계를 거쳐야 한다.

1. 기본 설정 단계 : 강의의 제목 및 개요, 유형, 난이도 등의 기본 설정을 진행한다.
2. 강의 편집 단계 : 강의를 몇 주차이며 각 주차 별로 몇 회차의 강의를 진행되며, 각 회차 별로

는 어떤 강의가 진행되는지 강의 세부 내용을 입력하고 편집하는 단계

3. 강좌 공개 : 강의의 모든 내용이 적절하게 입력 된 후에는 수강생들이 수강신청을 할 수 있도록 강의를 공개 요청한다. 이후 관리자가 강의 내용을 확인한 후에 공개를 승인한다.



- 강의 기본 설정 완료



- 강의 편집 완료



- 강좌 공개 완료

- ⑥ 난이도(필수) : 기초(전혀 코딩 경험이 없는 사람을 위한 강의), 초급(약간의 코딩 경험이 있는 사람을 위한 강의), 중급(한 가지 언어로 1년 이상의 코딩 경험이 있는 경우), 고급(전공자이거나 현업 경력 3-5년 이상)
- ⑦ 분류(필수) : 강좌가 어떤 코딩 교육 영역에 포함되는지를 선택
- ⑧ 언어 / 기술 : 강좌에서 사용하는 프로그래밍 언어나 기술을 선택
- ⑨ 더보기 : 가장 많이 사용하는 기본 5가지의 언어를 제외한 다른 언어나 기술을 사용하는 경우 '더보기'를 선택하여 더 많은 언어와 기술을 확인
- ⑩ 강좌 소개 : 강좌의 목표와 강의 계획, 수강생의 수준 등에 대해 상세하게 기술
- ⑪ 강좌 썸네일 : 강좌의 내용을 잘 표현할 수 있는 썸네일 이미지를 등록 및 삭제
- ⑫ 취소 / 생성하기 : 입력한 내용을 바탕으로 강좌를 생성하거나 취소

2-3.2.2 '강좌 상세 정보' 페이지

The screenshot shows the 'Python 기초 과정' (Python Basic Course) page. The page is divided into several sections:

- Header:** Course title 'Python 기초 과정' and a '공개' (Public) status indicator (Annotation 2).
- Course Overview:** A section titled 'Python 기초 과정' with a brief description: 'Python을 처음 시작하는 분들을 위한 기초 과정입니다.' (This is a basic course for those starting Python for the first time). It also lists the instructor as '위너비' and the difficulty level as '기초' (Basic) (Annotation 1).
- Course Introduction:** A section titled '강좌소개' (Course Introduction) containing details about the target audience, learning objectives, and course structure.
 - 대상 (Target Audience):**
 - 처음 프로그래밍을 시작하는 사람
 - 학생
 - 코딩을 배우고 싶은 누구나
 - 목표 (Objectives):**
 - Python으로 프로그래밍이 무엇인지 이해
 - Python의 기본 프로그래밍 방법 이해
 - Python의 제어 구조 및 반복문을 이해하고 응용하기
- Statistics:** A section showing course statistics:
 - 강의 수 (Lecture Count):** 총 2 주차, 2 회차, 2 강의 (Total 2 weeks, 2 sessions, 2 lectures).
 - 수강자 수 (Enrollment Count):** A large blue circle representing the number of students (학생수 2).
 - 문제 유형 (Question Types):** A pie chart showing the distribution of question types: 객관식 (1 (50%), 주관식 (1 (50%), 과목 (0), 주관식 (0), 과목 (0)).
 - 문제 목록 (Question List):**
 - 전체문제 4
 - 과목 1
 - 객관식 2
 - 주관식 1
- Course Rating:** A section titled '강좌의 평균 성취도' (Average Course Achievement) showing a progress bar for '전체 강의 2개' (All 2 lectures) at 50% completion. It also notes '수강중인 학생수 2명' (2 students currently enrolled) (Annotation 3).
- Left Sidebar:** A navigation menu with options: '강의 구성하기' (Annotation 4), '강좌 편집하기' (Annotation 5), '강의 편집하기' (Annotation 8), '문제 관리', and '강좌 수강생' (Annotation 6).

강좌 기본 정보를 입력하고 나면 '강좌 상세 정보' 페이지로 이동한다. 이 페이지에서는 강의 상세 내용 편집 및 강좌의 수강생에 대한 확인 및 관리가 가능하다

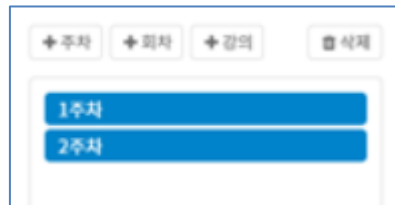
- ① 요약정보 : 요약된 강좌의 기본정보
- ② 강좌 공개 상태 : 강좌의 공개 상태
- ③ 강좌 세부 정보 : 강좌에 등록된 강의 개수나 수강자 수 등의 데이터
- ④ 강좌 구성하기 : 강좌 기본 정보를 수정하거나 수강생들이 강좌에 남긴 평가를 확인할 수 있음
- ⑤ 강좌 편집하기 : 강좌의 세부 내용을 편집할 수 있음
- ⑥ 강좌 수강생 : 수강생 관리, 성취도 확인, 강좌에 달린 질문 확인 및 답변 가능
- ⑦ 강의 편집 : 세부 강의 내용 편집 페이지로 이동
- ⑧ 강의 편집하기 : 세부 강의 내용 편집 페이지로 이동

2-3.2.3 '강의 세부 내용 편집' 페이지



강의 기본 정보를 모두 등록하고 나면 실제 강의 내용을 포함하여 강의 세부 내용을 편집해야 한다.

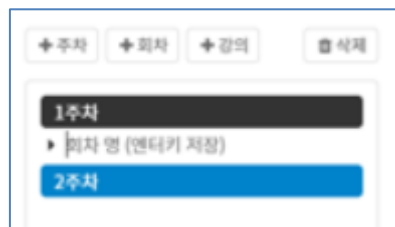
① 강의 진행 단계 : 강의를 몇 주에 걸쳐 이루어 지며, 각 주에는 몇 회차의 강의를 진행되는지 그리고 각 회차 별로 어떤 강의를 진행되는지 구성한다.



- '+주차' 버튼을 눌러 1, 2주차를 추가



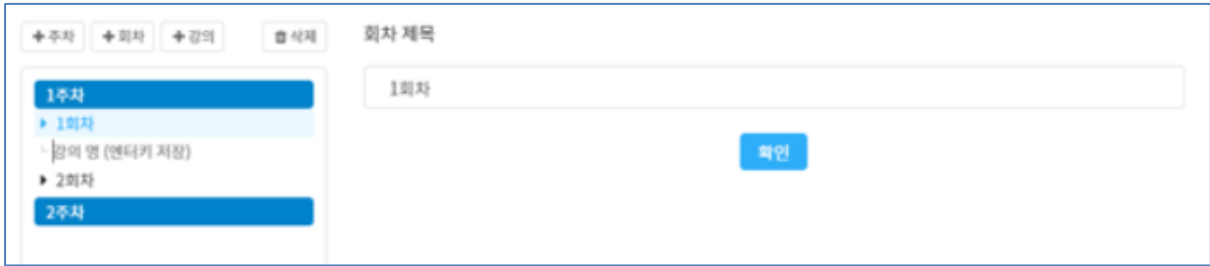
- '1주차'를 선택



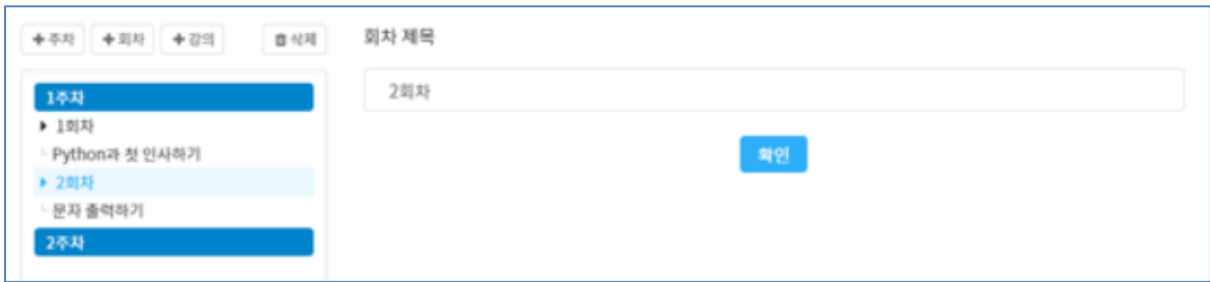
- '+회차' 버튼을 누러 1주차에 회차 추가



- '1주차'에 '1회차', '2회차'를 추가

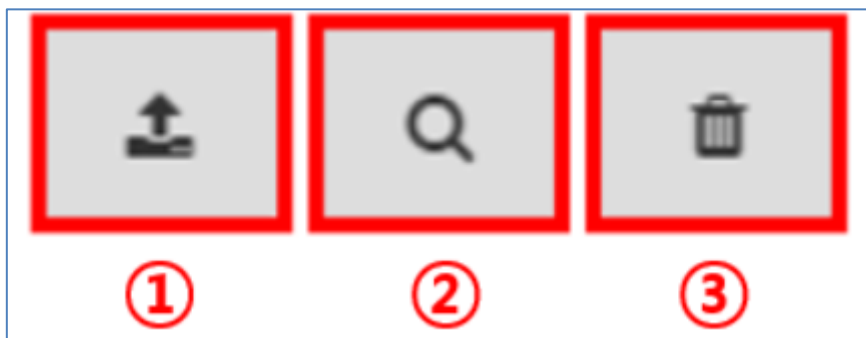


- '1회차'를 선택하고 '+강의'버튼을 눌러 강의 추가



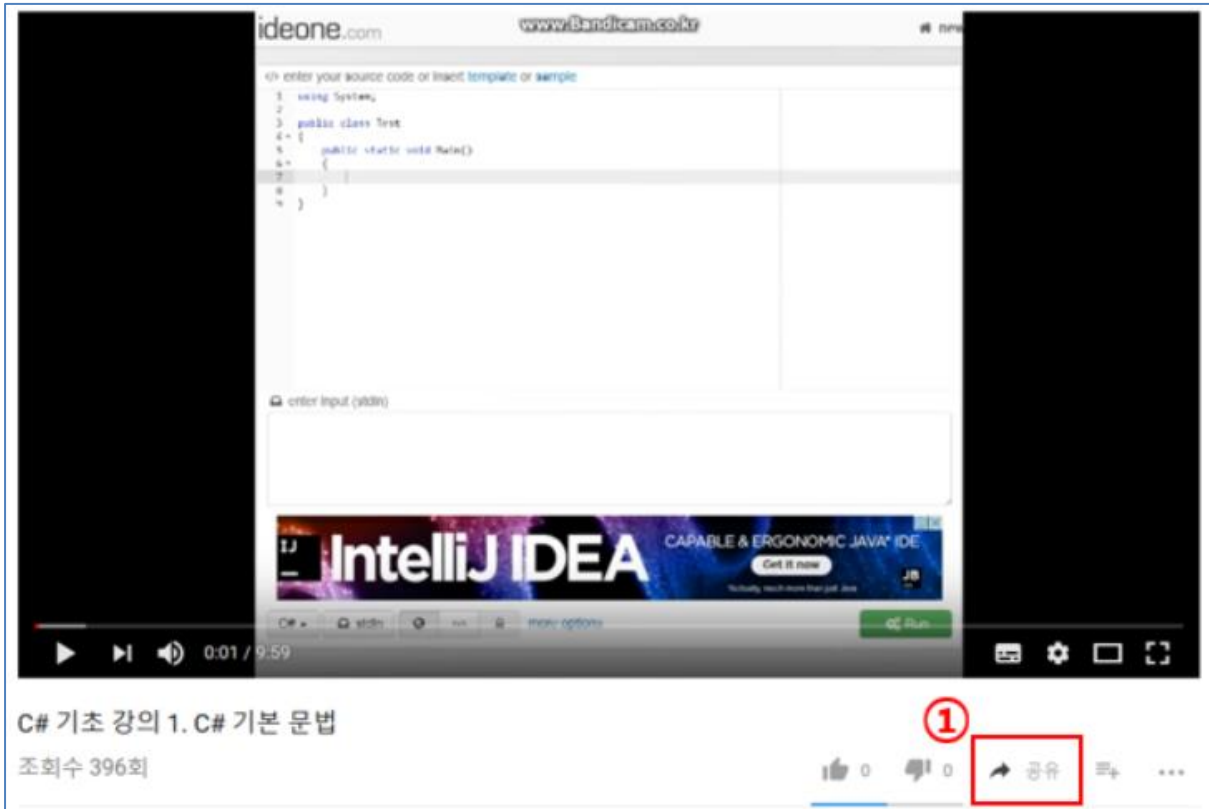
- '1회차'와 '2회차'에 각각 강의를 추가

- ② 강의 기본 설정 : 맛보기 강의(수강 신청을 하지 않아도 체험 가능한 강의), 공개 기간(이 강의 가 공개될 기간), 항상 공개(강의에 수강 신청을 하는 순간부터 항상 공개 되어 있음) 등을 설정
- ③ 강의 영상 : 수강생들이 시청할 VOD 영상을 mp4 형식으로 업로드(최대 1GB제한) 하거나 유튜브 영상 링크를 연결

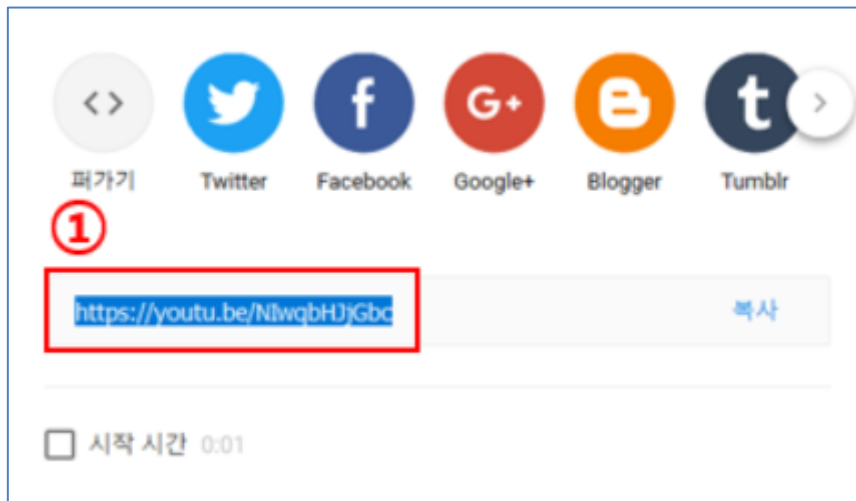


- ①번 업로드 버튼, ②번 미리보기 버튼, ③번 삭제하기 버튼

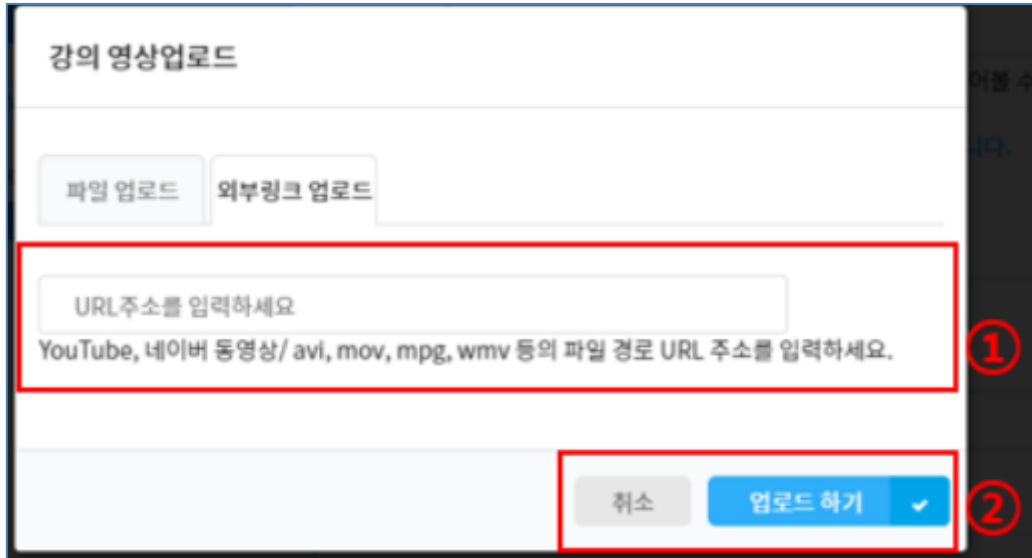
- 유튜브 링크 업로드



- 링크를 업로드할 유튜브 영상을 검색하여 공유 버튼을 누른다

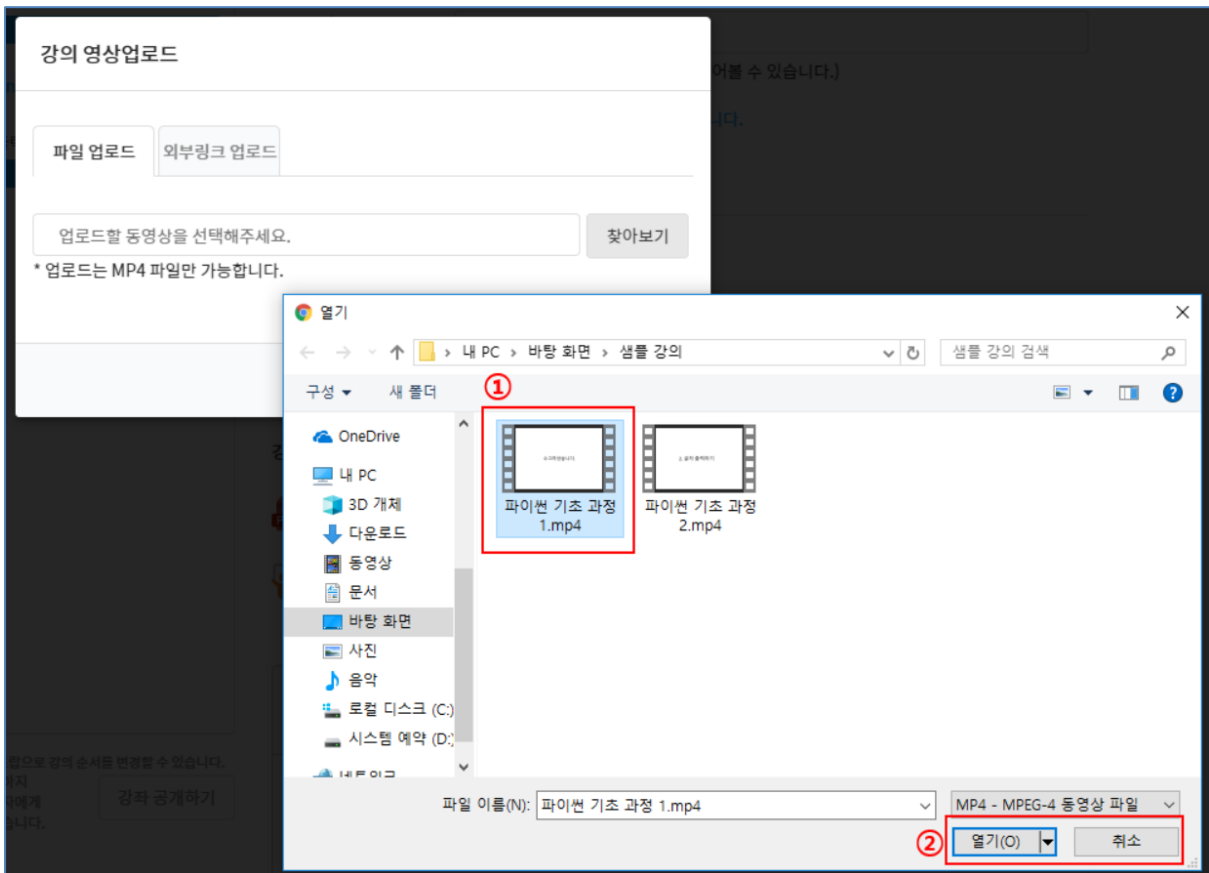


- 그리고 표시되는 공유 주소를 복사한다



- '외부링크 업로드'를 선택하고 복사한 주소를 입력하고 '업로드 하기'를 선택한다

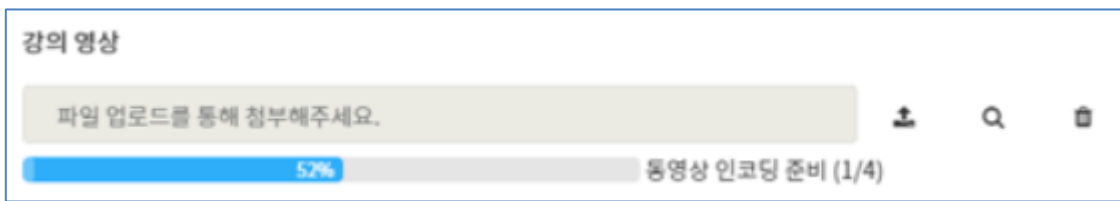
- VOD 파일 업로드



- '파일 업로드'를 선택하고 '찾아보기'를 눌러 mp4파일을 선택하고 '열기'를 누른다.



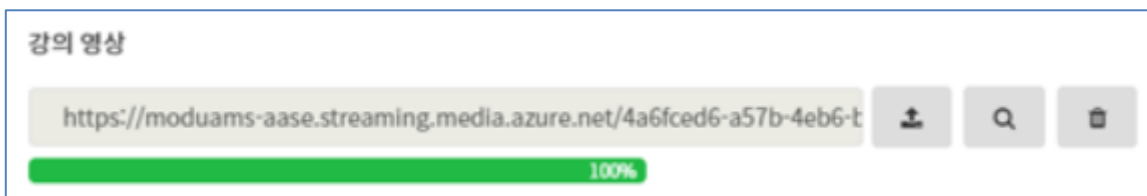
- '업로드 하기'를 누른다



- 업로드 진행 단계 1/4 단계 진행중



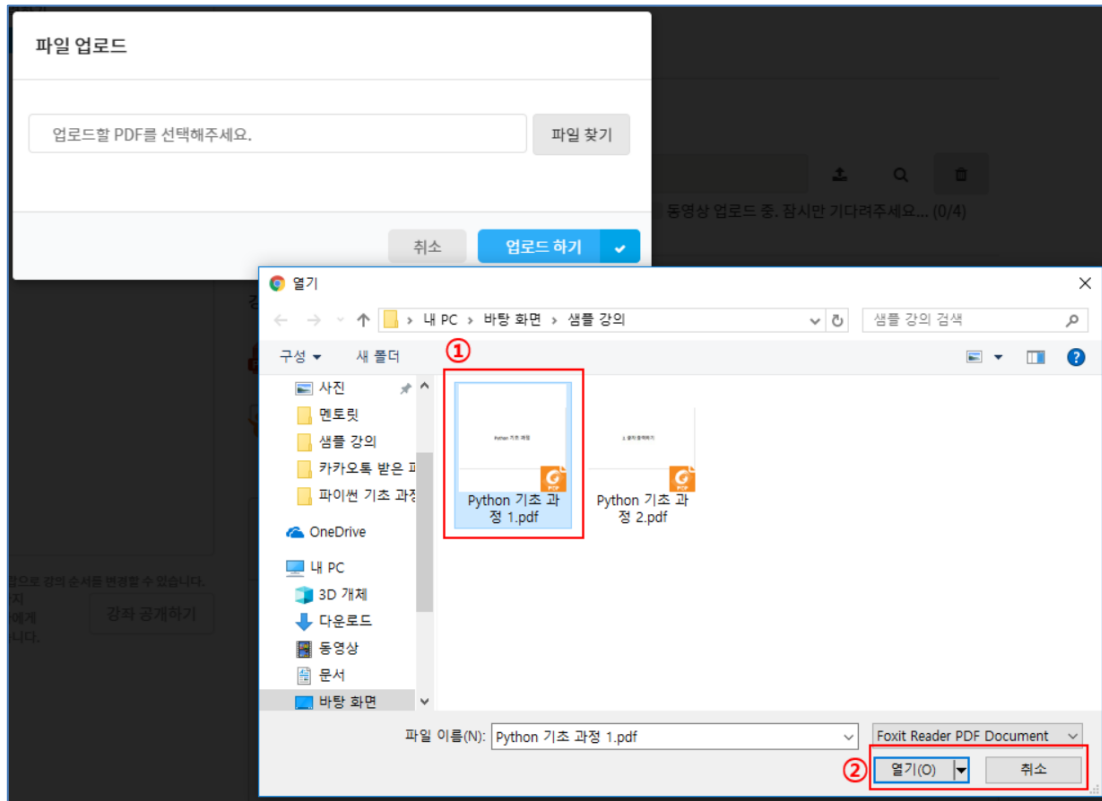
- 업로드 진행 단계 3/4 단계 진행중



- 업로드 완료

④ 강의 내용 : 강의 내용을 담은 pdf자료를 업로드 하거나 외부 슬라이드 자료 링크를 업로드할 수 있음

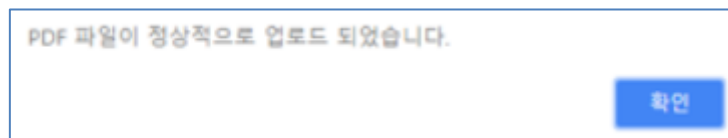
- 강의 자료 PDF 업로드하기



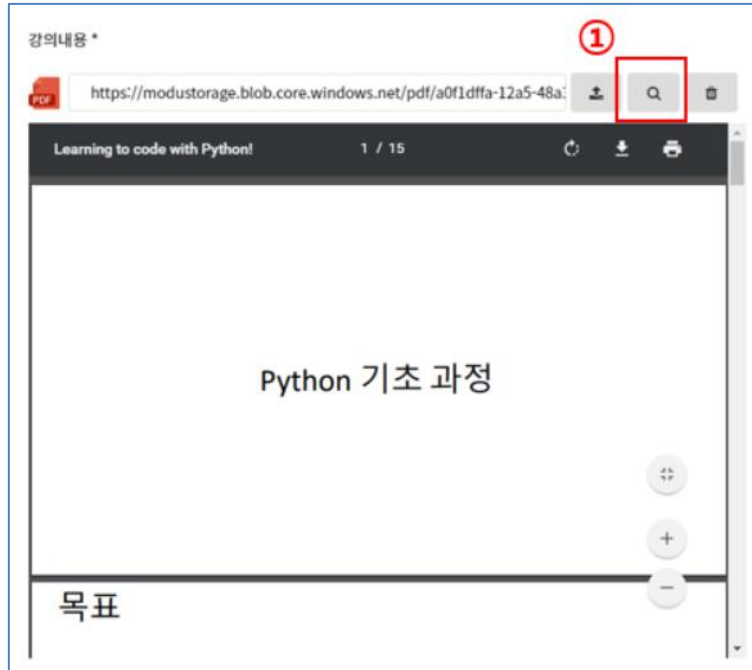
- '파일 찾기'를 눌러서 업로드할 PDF 파일을 선택



- '업로드 하기' 버튼을 누른다

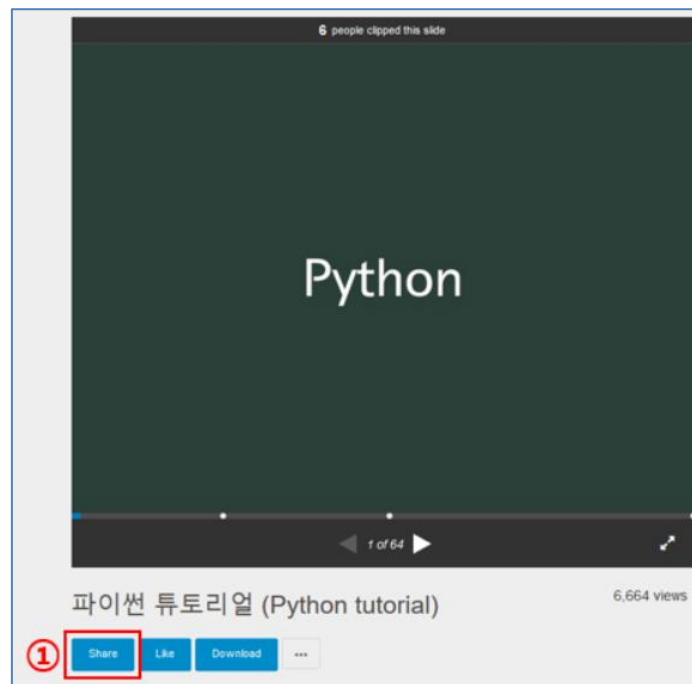


- PDF 파일 업로드 성공

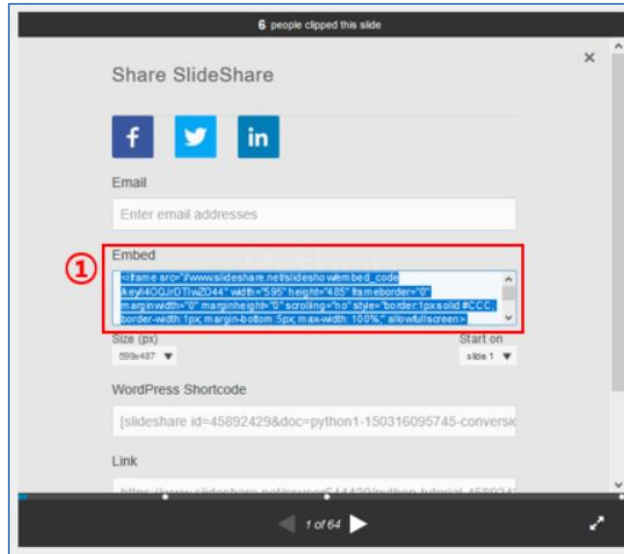


- 미리보기 버튼을 누르면 업로드한 PDF파일을 확인할 수 있다

- 슬라이드 자료 링크 업로드하기



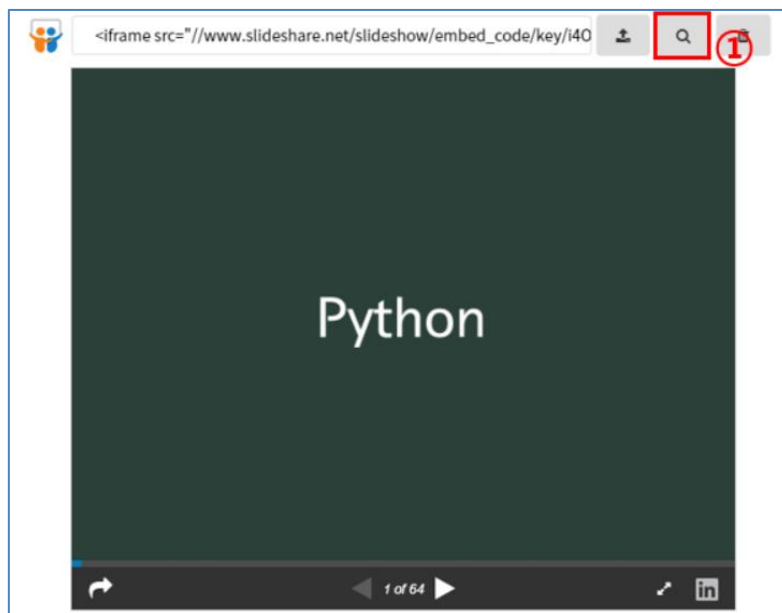
- 슬라이드 링크를 업로드할 자료를 검색하여 'Share' 버튼을 누른다



- 중간의 'Embed'영역의 링크를 복사한다

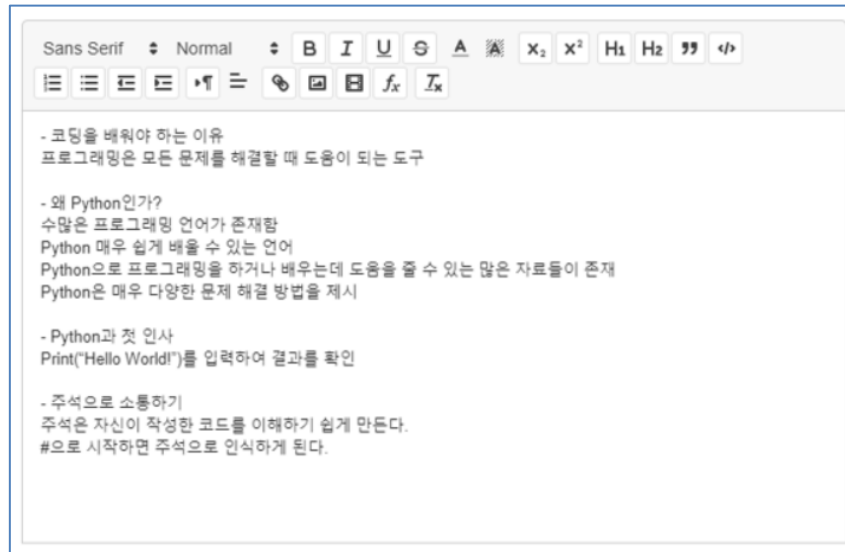


- 복사한 링크를 붙여넣고 '링크연결 하기'를 누른다



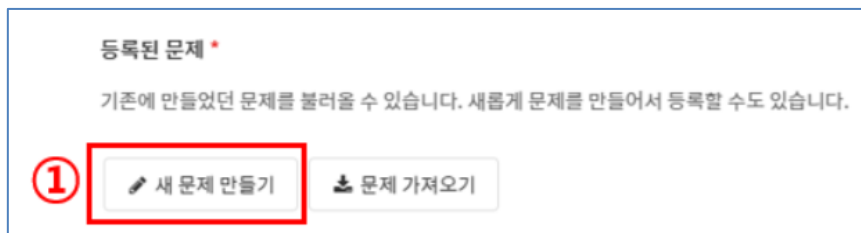
- 미리보기 버튼을 누르면 연결된 링크의 자료를 확인할 수 있다

⑤ 강의 설명 : 강의 내용을 상세하게 적는다.



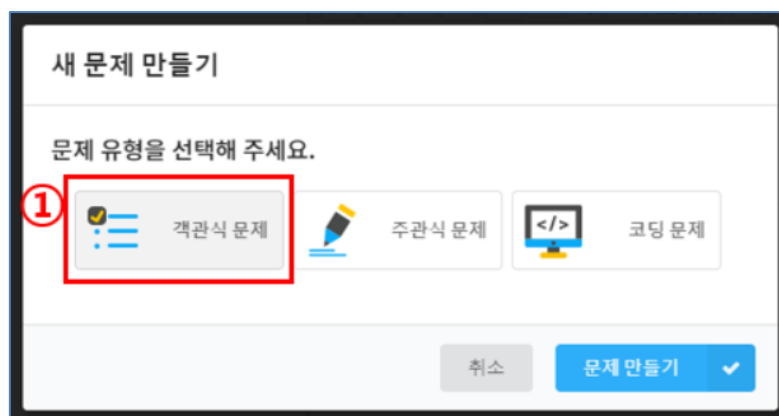
- 강의 설명 작성

⑥ 등록된 문제 : 강의를 듣고 나서 이해도를 확인할 수 있는 문제를 등록한다

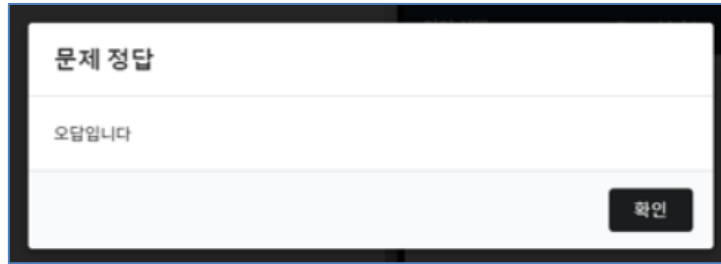


- 새 문제 만들기

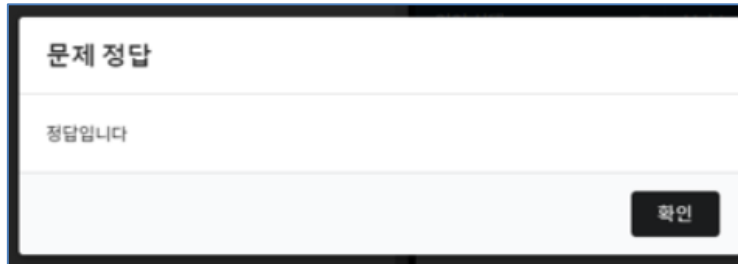
- 객관식 문제 만들기(4지 선다 문제)



- 객관식 문제 선택

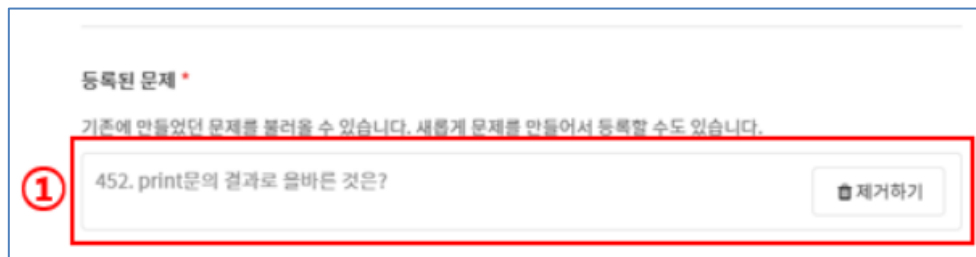


- 오답 선택 후 채점시



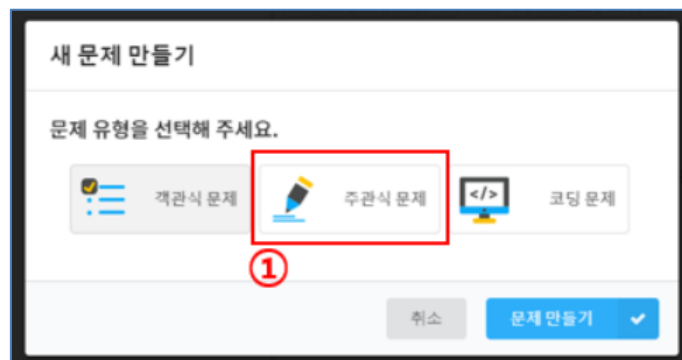
- 정답 선택 후 채점시

미리보기를 완료한 후에 문제 작성을 완료하면 다음과 같이 작성한 문제가 추가된 것을 확인할 수 있다.

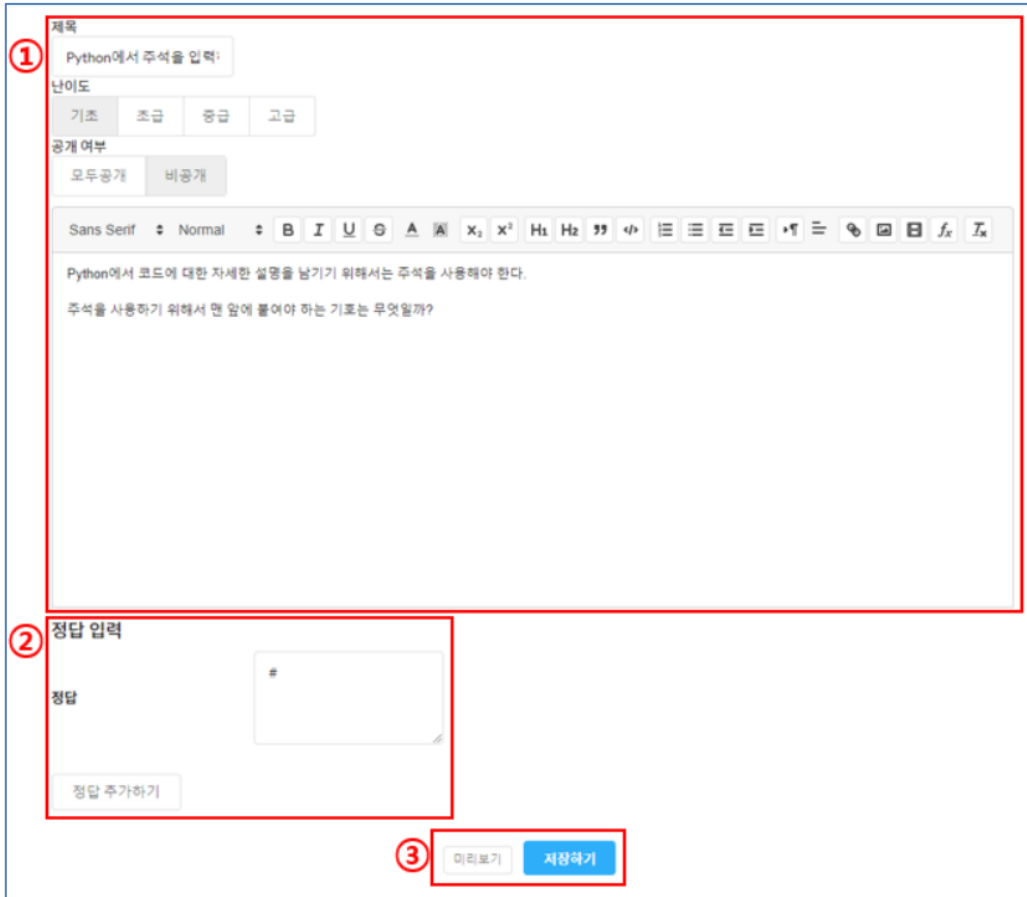


- 추가된 객관식 문제

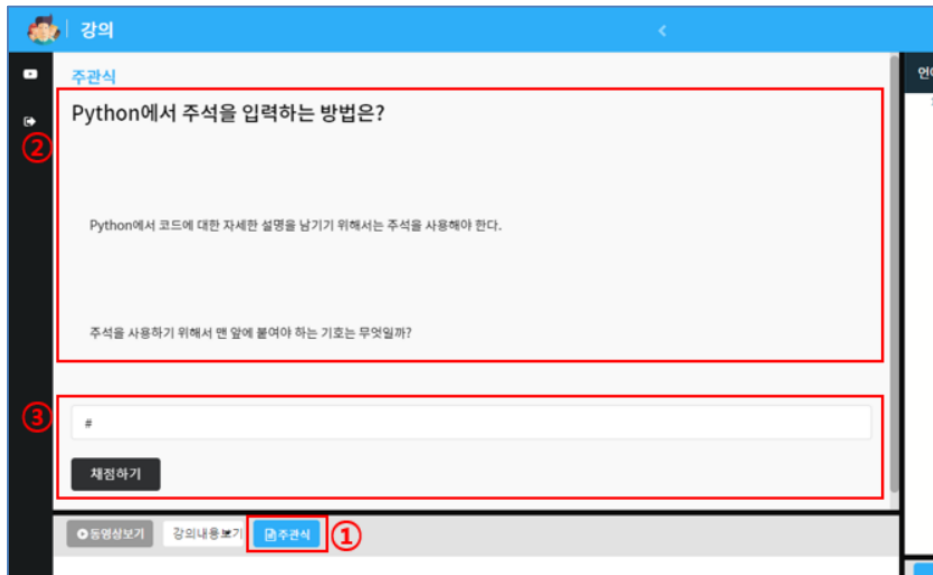
- 주관식 문제 추가하기



- 주관식 문제 선택



- 문제 제목과 내용, 그리고 정답 추가



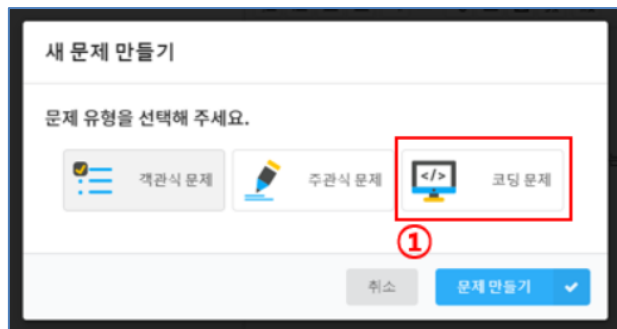
- 주관식 문제 미리보기

미리보기를 완료한 후에 문제 작성을 완료하면 다음과 같이 작성한 문제가 추가된 것을 확인할 수 있다.

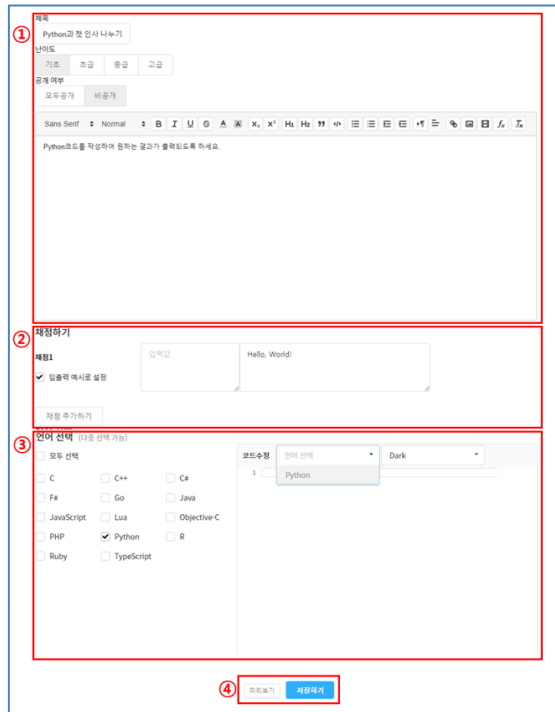


- 추가된 주관식 문제

- 코딩 문제 추가하기



- 코딩 문제 선택



- 문제 제목과 내용, 채점 기준, 문제에서 사용할 프로그래밍 언어와 해당 언어의 샘플 코드 추가

```

코드수정  C#  Dark
1 using System;
2
3 public class Program
4 {
5     public static void Main()
6     {
7         Console.WriteLine("Hello, World!");
8     }
9 }

```

문제에서 사용할 프로그래밍 언어의 샘플 코드를 입력하면,

```

C#  Light  13
1 using System;
2
3 public class Program
4 {
5     public static void Main()
6     {
7         Console.WriteLine("Hello, World!");
8     }
9 }

```

문제 풀기 화면에서 위와 같이 기본 설정된 샘플 코드를 확인할 수 있다.

코드를 채점하는 방법은 크게 입력값이 없고 출력값만 있는 경우와 입력값과 출력값이 모두 있는 경우로 나뉘어 진다.

- 입력값이 없고 출력값만 있는 문제의 채점 작성

채점하기

채점1

입출력 예시로 설정

입력값

출력값: Hello, World!

위 채점의 경우 입력값은 없으며 출력으로 "Hello, World!"라는 문자열이 출력되어야 정답으로 인정하게 된다.

- 입력값과 출력값이 모두 있는 경우

예를 들어 두 숫자를 입력 받아 두 수의 합을 구하는 코드의 경우 채점은 다음과 같이 작성해야 한다.

채점1 <input type="checkbox"/> 입출력 예시로 설정	1 2	3
---	--------	---

위 채점의 경우 1과 2가 각각 입력 값으로 입력되고, 출력값으로는 3이 출력 되어야 정답으로 인정된다.

- 채점을 여러번 해야 할 경우

채점1 <input type="checkbox"/> 입출력 예시로 설정	1 2	3
채점 <input type="checkbox"/> 입출력 예시로 설정	2 3	5
<input type="button" value="채점 추가하기"/>		

채점 항목이 2개 이상 필요한 경우는 위와 같이 “채점 추가하기”버튼을 눌러서 채점 항목을 추가할 수 있다.

- 사용자에게 제시할 입출력 예시 값 설정하기

채점1 <input checked="" type="checkbox"/> 입출력 예시로 설정	입력값	Hello, World
--	-----	--------------

위와 같이 “입출력 예시로 설정”을 체크한 경우에 이 채점 항목은 문제 풀이 화면에서 입출력 예시로 사용자에게 제시된다.

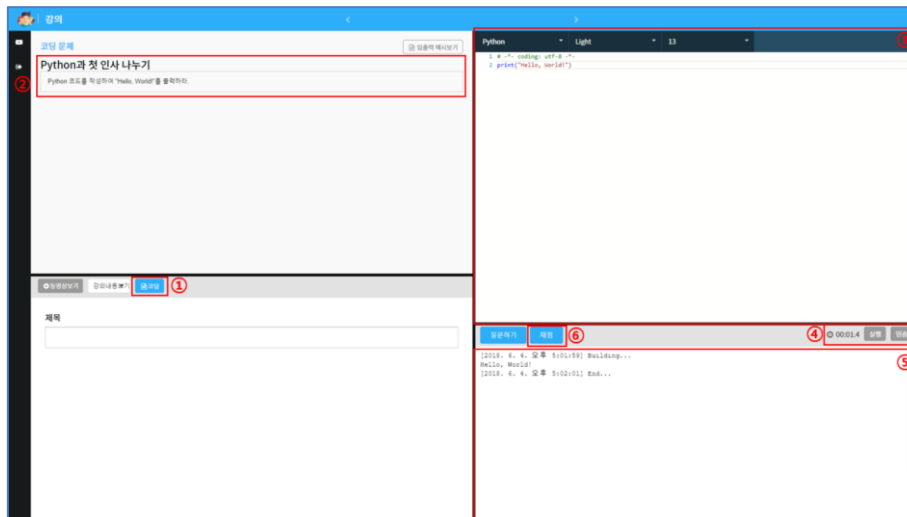
입/출력 예시 ※입출력 형식을 잘 지켜주세요.

입력

출력

- 입출력 예시로 제시된 채점 항목

그리고 코딩 문제를 작성완료 한 후에 '미리보기'를 클릭하면 다음과 같이 문제 화면에서 작성한 문제를 확인할 수 있다.



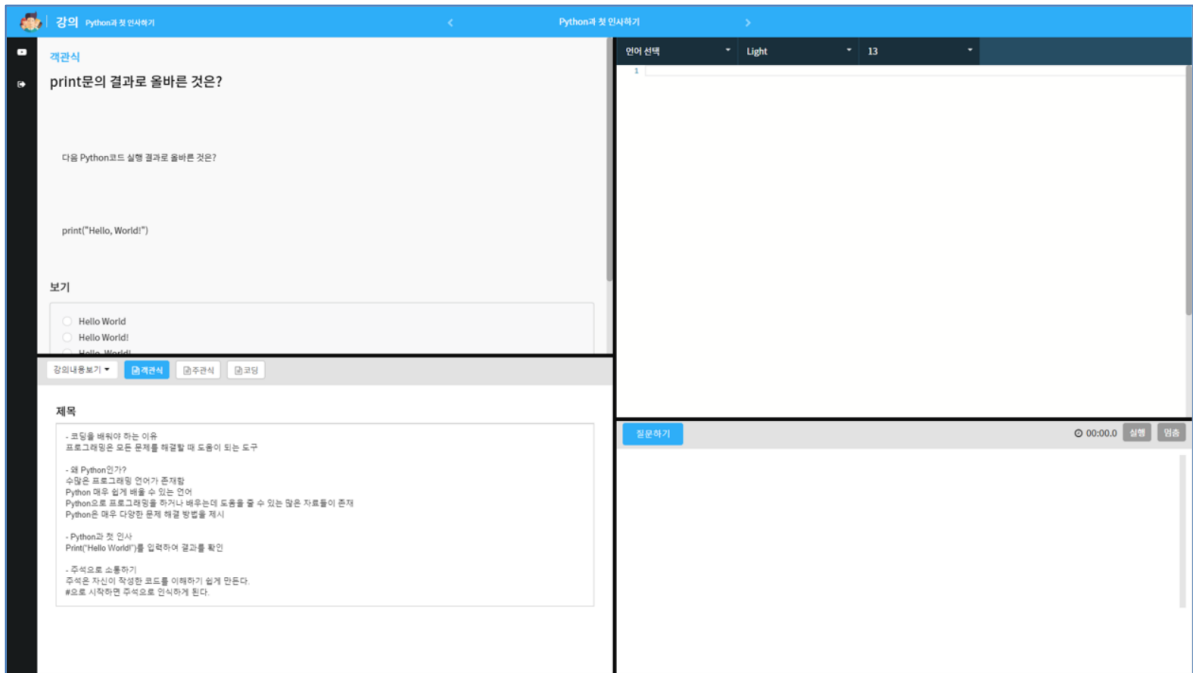
- 코딩 문제 미리보기

그리고 문제 작성을 완료하면 다음과 같이 작성한 코딩 문제가 추가된 것을 확인할 수 있다.



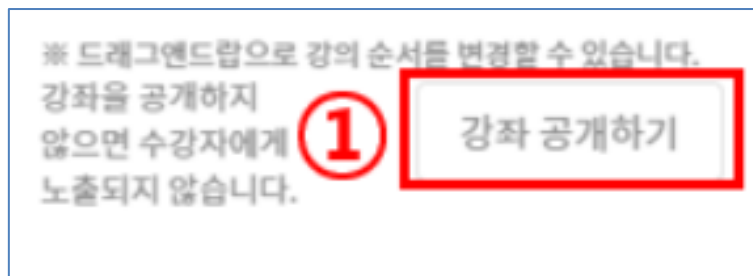
- 추가된 코딩 문제

⑦ 미리보기 / 저장하기 : 추가한 강의 내용을 미리보거나 저장한다

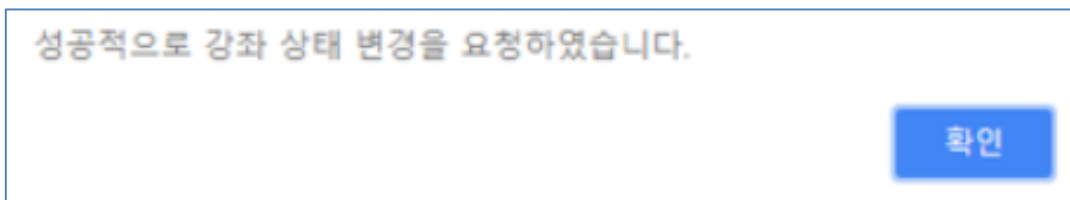


- 강의 미리 보기 화면

강좌 편집을 완료하고 나면, 좌측 하단의 '강좌 공개하기' 버튼을 눌러서 관리자에게 강좌 공개 승인 요청을 할 수 있다.



- 강좌 공개하기 버튼



- 강좌 공개 요청 성공

강좌 공개 요청을 완료하면 다시 '강좌 상세 정보' 페이지로 이동하게 된다. 그리고 해당 페이지의 우측의 강좌 공개 상태가 다음과 같이 변경된다.

요약정보 ⚙️ **승인중** ①



Python 기초 과정

기초 프로그래밍 Python

요약 설명: Python을 처음 시작하는 분들을 위한 기초 과정입니다.

강사: 워너비

난이도: **기초**

- 강좌 공개 요청 승인 대기 중

요약정보 ⚙️ **공개** ①



Python 기초 과정

기초 프로그래밍 Python

요약 설명: Python을 처음 시작하는 분들을 위한 기초 과정입니다.

강사: 워너비

난이도: **기초**

- 강좌 공개 요청 승인 완료

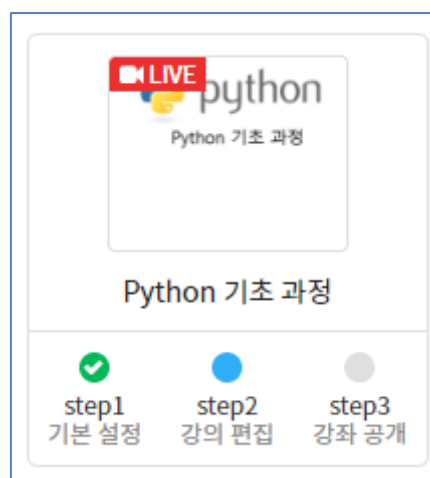
강좌 공개 요청이 완료되면 수강생이 강좌를 검색하여 수강신청을 진행할 수 있다.

기본적으로 LIVE강좌 등록은 VOD강좌 등록과 동일하므로 기존 '2-3.2 모두의 코딩 강좌 개설하기 (VOD)'에 설명된 내용을 참조하면된다. 여기서는 LIVE 강의 특성상 달라진 점에 대해서만 설명한다.

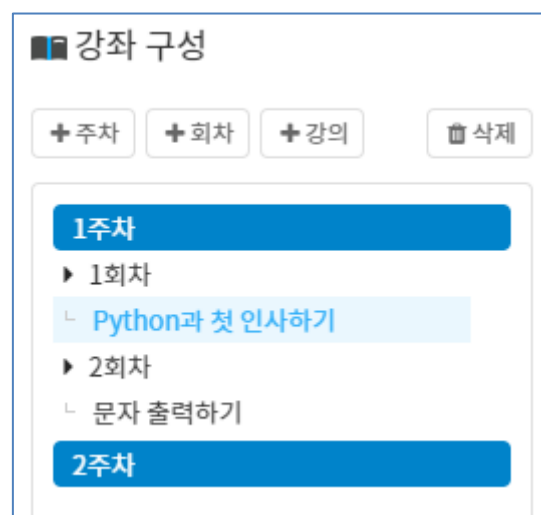
LIVE 강의는 온라인 교실에서 실시간으로 강의자와 수강생이 접속을 해야 하므로, 언제 강의를 진행될 것인지를 정할 수 있어야 한다.

① 강좌 유형 : LIVE 강좌를 등록하는 경우, LIVE를 선택한다.

② 강의 시간 : 일주일에 몇 회, 그리고 몇 시에 강의를 시작되는 지 설정한다.



- LIVE 강좌의 경우 강의 썸네일에 'LIVE'가 표시된다.



- 강좌 구성은 VOD와 동일하다

강의 편집

강의명 * Python과 첫 인사하기

맞보기 강의 (누구나 이강의를 들어볼 수 있습니다.)

공개 기간 * 항상 공개 ※강의가 항상 공개됩니다.

시작일 종료일

강의 영상

파일 업로드를 통해 첨부해주세요.

강의내용 *

Sans Serif Normal B I U S A H1 H2

- 코딩을 배워야 하는 이유
프로그래밍은 모든 문제를 해결할 때 도움이 되는 도구

- 왜 Python인가?
수많은 프로그래밍 언어가 존재함
Python 매우 쉽게 배울 수 있는 언어
Python으로 프로그래밍을 하거나 배우는데 도움을 줄 수 있는 많은 자료가 존재
Python은 매우 다양한 문제 해결 방법을 제시

- Python과 첫 인사
Print("Hello World")를 입력하여 결과를 확인

- 주석으로 소통하기
주석은 자신이 작성한 코드를 이해하기 쉽게 만든다.
#으로 시작하면 주석으로 인식하게 된다.

등록된 문제 *

기존에 만들었던 문제를 불러올 수 있습니다. 새롭게 문제를 만들어서 등록할 수도 있습니다.

453. Python에서 주석을 입력하는 방법은?

454. Python과 첫 인사 나누기
#python

452. print문의 결과로 올바른 것은?

- 기타 강의 세부 내용 편집도 VOD와 동일하다

강의 세부 내용 편집은 VOD와 동일하며, 문제의 경우 앞서 VOD강좌를 구성할 때 만들어 두었던 문제들을 그대로 활용하기 위해서 '새 문제 만들기'버튼 대신에 '문제 가져오기' 버튼을 눌러서 문제 목록을 불러올 수 있다.

문제 가져오기

내 문제

프리셋 초기화

강좌 유형: 일반, LIVE

언어/기술: C, C++, JAVA, Python, Node.js 더보기

난이도: 기초, 초급, 중급, 고급

문제유형	문제	작성자	난이도	생성일	추가
객관식	다음 중 올바른 Python의 print문 사용법은?	워너비	기초	2018.06.04	미리보기 추가하기
코딩	Python과 첫 인사 나누기 <small>python</small>	워너비	기초	2018.06.04	미리보기 추가하기
주관식	Python에서 주석을 입력하는 방법은?	워너비	기초	2018.06.04	미리보기 추가하기
객관식	print문의 결과로 올바른 것은?	워너비	기초	2018.06.04	1 추가하기
객관식	print문의 결과로 올바른 것은?	워너비	기초	2018.06.04	미리보기 추가하기

1

취소 문제 가져오기 ✓

- 기존 강의 구성시 만들었던 문제들

요약정보 승인중

python

Python 기초 과정

Python 기초 과정 Python

요약 설명: Python으로 프로그래밍을 시작하는 분들을 위한 과정입니다.

강사: 워너비

난이도: 기초

1 LIVE 강의 시작

- 강좌 공개 요청 중

강좌 구성을 완료하고 강좌 공개 요청을 한 뒤, 강좌 정보 페이지를 보면 VOD강좌와는 다르게

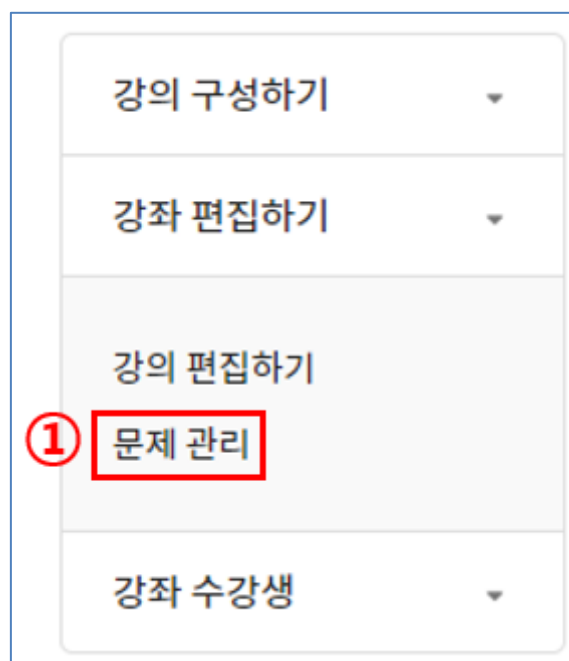
'LIVE 강의 시작'이라는 버튼을 확인할 수 있으며 아직 강의가 승인 대기중이라 버튼이 비활성화 되어 있다.



- 강좌 공개 요청 승인 완료

강좌 공개 요청이 승인되어 강좌가 공개 상태가 된다면 LIVE 강의를 시작할 수 있는 상태가 된다.

2-3.4 모두의 코딩 강좌 관리하기



- '선생님 방'의 문제 관리 메뉴

'선생님 방'의 문제 관리 메뉴를 통해 강의에 사용할 문제를 관리할 수 있다.

2-3.4.1 '문제 관리' 페이지

① 프리셋

공개 여부: 공개, 비공개

문제 유형: 객관식, 주관식, 코딩

언어/기술: C, C++, JAVA, Python, Node.js, 더보기

난이도: 기초, 초급, 중급, 고급

② 문제 목록

문제 유형	문제 이름	공개 여부	난이도	작성자	생성일	관리
객관식	다음 중 올바른 Python의 print문 사용법은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
코딩	Python과 첫 인사 나누기 python	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
주관식	Python에서 주석을 입력하는 방법은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
객관식	print문의 결과로 올바른 것은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
객관식	print문의 결과로 올바른 것은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기

③ 관리: 미리보기

④ 새 문제 만들기 ⑤ 문제 가져오기 ⑥ 선택 삭제

1

① 프리셋 : 문제 목록을 필터링하여 검색할 수 있다

② 문제 목록 : 강의자가 만들었던 문제 목록

③ 미리보기 : 각 문제가 어떻게 수강생에게 보일지 미리보기

강의

코딩

코딩 문제
문자열 사용해보기(2)

이 방법은 배열을 설정하는 하나의 방법입니다.

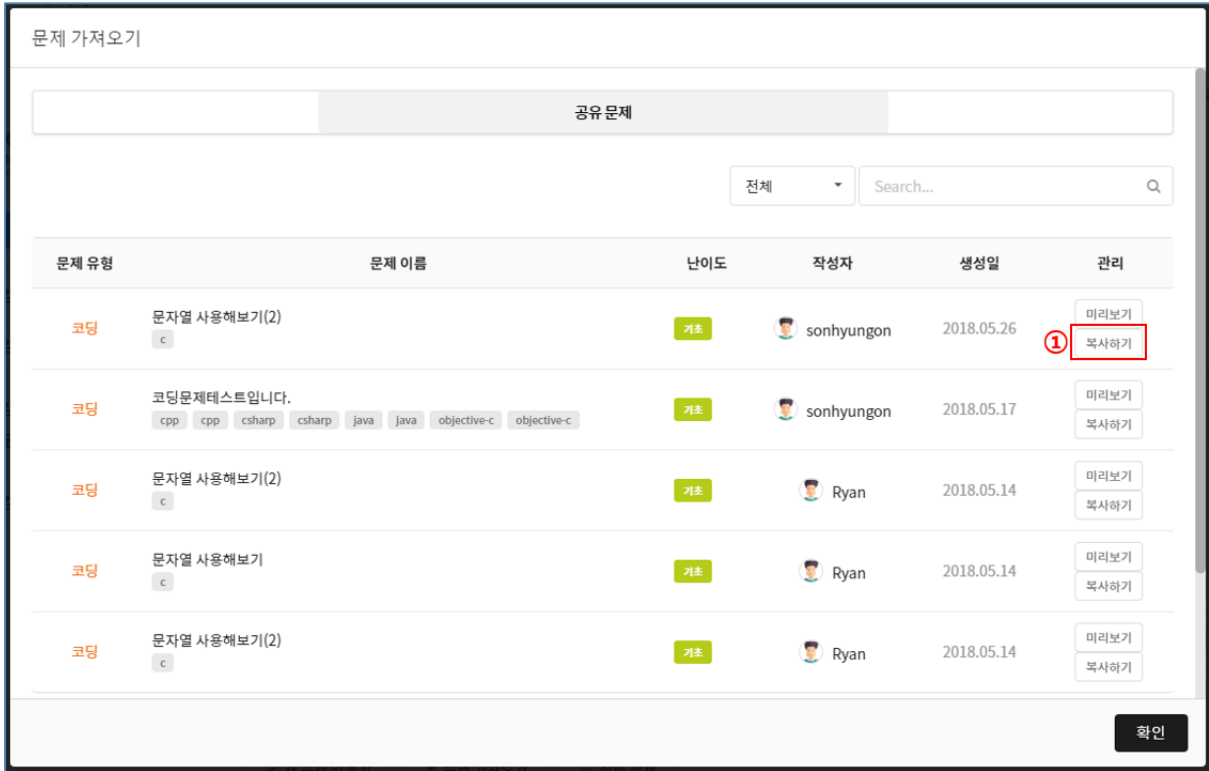
```
#include <stdio.h>

int main void
{
    char array[10] = "abcd"; // [ ]을 통해 배열을 생성하고, 값 abcd를 차례대로 집어넣는다.
    printf("array : %s\n", array); // "abcd"의 출력
}
```

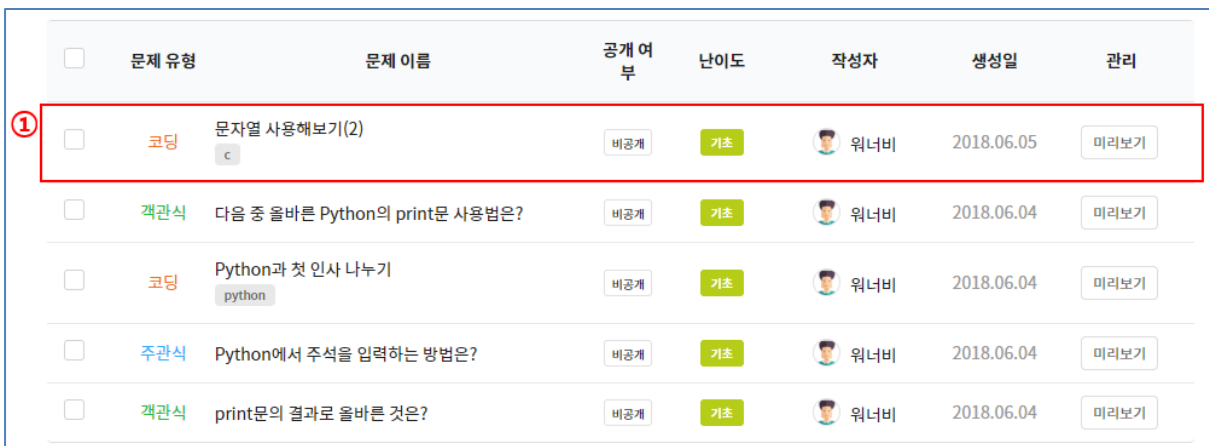
- 문제 미리 보기

④ 새 문제 만들기 : 새 문제 만들기는 '2-3.2 모두의 코딩 강좌 개설하기(VOD)'를 참고

⑤ 문제 가져오기 : 모두의 코딩 서비스에서 제공되는 공유 문제에서 문제를 가져오기



- 문제 가져오기 페이지, '복사하기'를 눌러서 문제를 내 문제로 가져올 수 있다



- 내 문제에 복사한 문제가 추가된다

⑥ 선택 삭제 : 선택한 문제를 내 문제 목록에서 삭제하기

<input type="checkbox"/>	문제 유형	문제 이름	공개 여부	난이도	작성자	생성일	관리
① <input checked="" type="checkbox"/>	코딩	문자열 사용해보기(2) c	비공개	기초	워너비	2018.06.05	미리보기
<input type="checkbox"/>	객관식	다음 중 올바른 Python의 print문 사용법은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
<input type="checkbox"/>	코딩	Python과 첫 인사 나누기 python	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
<input type="checkbox"/>	주관식	Python에서 주석을 입력하는 방법은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기
<input type="checkbox"/>	객관식	print문의 결과로 올바른 것은?	비공개	기초	워너비	2018.06.04	미리보기

②

- 삭제할 문제를 선택하고 '선택 삭제'를 누른다

문제를 삭제하면 강좌에 등록된 문제도 삭제됩니다. 삭제 하시겠습니까?

- '확인' 클릭시 문제 삭제

2-3.5 모두의 코딩 수강생 관리하기

- 수강생 관리

🏠 선생님방
🔍



Python 기초 과정

✔
step1
기본 설정

✔
step2
강의 편집

✔
step3
강좌 공개

← 강좌 목록으로

강의 구성하기 ▾

강좌 편집하기 ▾

강좌 수강생 ▾

① **수강생 관리**

성취도 확인

질문 & 답변

요약정보



Python 기초 과정

Python 기초 과정

Python 기초 과정

기본 프로그래밍 Python

요약 설명: Python을 처음 시작하는 분들을 위한 기초 과정입니다.

강사: 워너비

난이도: 기초

강좌소개

- 대상
 - 처음 프로그래밍을 시작하는 사람
 - 학생
 - 코딩을 배우고 싶은 누구나
- 목표
 - Python으로 프로그래밍이 무엇인지 이해
 - Python의 기본 프로그래밍 방법 이해
 - Python의 제어 구조 및 반복문을 이해하고 응용하기

강의 수

수강자 수



- '선생님 방'의 '수강생 관리'

'선생님 방'의 '수강생 관리' 메뉴에서는 현재 확인 중인 과목의 수강생 목록 확인 및 관리가 가능하다.

수강자 목록

수강자들의 정보 확인과 상태 관리를 할 수 있습니다.

총 수강자 수 2



<input type="checkbox"/>	수강자	이메일 주소	승인 여부	학생 상태	관리
<input type="checkbox"/>	 모두의 코딩 학생	hoohoocs@naver.com	승인	정상	<input type="checkbox"/> 성취도 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	 Ryan	xzye123@naver.com	승인	정상	<input type="checkbox"/> 성취도 <input type="checkbox"/>

선택 삭제(강퇴)

1

- 수강생 목록과 개별 학생의 성취도 확인 및 과목에서 퇴장 시키기

성취도 보기

수강자	학습 진행
 모두의 코딩 학생 hoohoocs@naver.com	<div style="text-align: center;">  <p>50%</p> </div> <div style="text-align: right;">1 / 2</div>

- 개별 수강생의 성취도

- 성취도 확인



The screenshot shows the 'Python 기초 과정' (Python Basic Course) page. On the left sidebar, the '성취도 확인' (Check Achievement) menu item is highlighted with a red circle and the number 1. The main content area includes course information, a '강좌소개' (Course Introduction) section with target audience and objectives, and a '강의 수' (Number of Lectures) and '수강자 수' (Number of Students) section.

'선생님 방'의 '성취도 확인' 메뉴에서는 현재 확인 중인 과목의 개별 수강생의 성취도를 전체 및 챕터 별로 상세하게 확인할 수 있다.

학습 진행 현황		챕터별 진행 현황	
학습 진행 상황			
번호	수강자	학습 진행	
1	모두의 코딩 학생 hoohoocs@naver.com	<div style="width: 50%; background-color: #007bff;"></div> 50%	1 / 2
2	Ryan zbye123@naver.com	<div style="width: 50%; background-color: #007bff;"></div> 50%	1 / 2

1

- 개별 수강생의 전체 학습 성취도

학습 진행 현황		챕터별 진행 현황	
챕터별 진행 상황		완료 ● 미완료 ●	
수강자	챕터 1	챕터 2	
	1	1	
 모두의 코딩 학생 hoohoocs@naver.com	●	●	
 Ryan xzye123@naver.com	●	●	

- 개별 수강생의 챕터별 학습 성취도

- 질문 & 답변




The screenshot shows the '선생님방' (Teacher's Room) for a 'Python 기초 과정' (Python Basic Course). The interface includes a sidebar with navigation options like '강의 구성하기', '강좌 편집하기', and '질문 & 답변' (highlighted with a red box and a circled '1'). The main content area displays course details such as 'Python 기초 과정', '강사: 워너비', and '난이도: 기초'. A '강좌소개' (Course Introduction) section lists the target audience and learning objectives.

'선생님 방'의 '질문 & 답변' 메뉴에서는 확인 중인 과목의 수업 내용에 대해서 수강생이 질문을 내용을 확인할 수 있으며, 질문에 답변을 달아줄 수 있다.

수강자 질문 목록

수강자들이 올린 강의에 대한 질문을 확인하고 답변할 수 있습니다.

전체 게시글 1

<input type="checkbox"/>	작성자	제목	강의명	작성일	상태
<input type="checkbox"/>	 모두의 코딩 학생	선생님. 궁금합니다.	[챗터]Python과 첫 인사하기	2018.06.05	① 답변하기

☰ 선택 삭제

- 수업 내용에 대한 수강자의 질문 목록

문의 답변하기

제목: 선생님. 궁금합니다.

내용: 선생님. hello, world!를 어디에 작성해야하는지 모르겠습니다. 알려주세요.

답변 내용

```
print("출력하고 싶은 글자")
```


큰 따옴표 안에 넣은 [출력하고 싶은 글자] 부분에 넣어보세요!

①

닫기

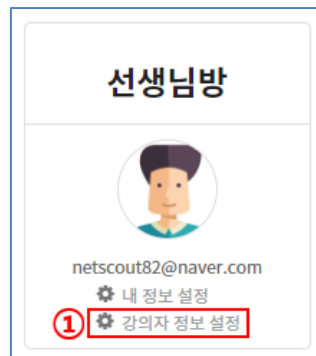
답변하기

- 수강생의 문의에 답변하기

<input type="checkbox"/>	작성자	제목	강의명	작성일	상태
<input type="checkbox"/>	 모두의 코딩 학생	선생님. 궁금합니다.	[챗터]Python과 첫 인사하기	2018.06.05	① 답변완료

- 문의에 답변을 완료하면 '답변완료' 상태로 설정된다

2-3.6 강의를 정보 수정하기



'선생님 방'의 '강의자 정보 설정' 메뉴에서는 강의 권한 신청을 할 때 작성했던 강의자 정보를 확인할 수 있으며, 소속과 경력 사항을 추가로 편집할 수 있다.

강의자 정보 설정

기본 인증

실명	강보람
휴대폰	01097673817

강의자 인증

소속	멘토릿
경력	미래부 SW 마에스트로 멘토, 미래부(2016.07 ~ 2018.05) Microsoft Visual C# MVP, Microsoft(2010.07. ~ 2013.07) Simple Cryptographer - Simple DES/AES Implementation in C#, Code Project(2007.04.05. ~ 2007.05.21) (http://www.codeproject.com/Articles/18288/Simple-Cryptographer-Simple-DES-AES-Implementation)

① **변경하기**

- 강의자 정보 편집 화면

학습 진행 현황	챕터별 진행 현황
----------	-----------

챕터별 진행 상황

완료 ● 미완료 ○

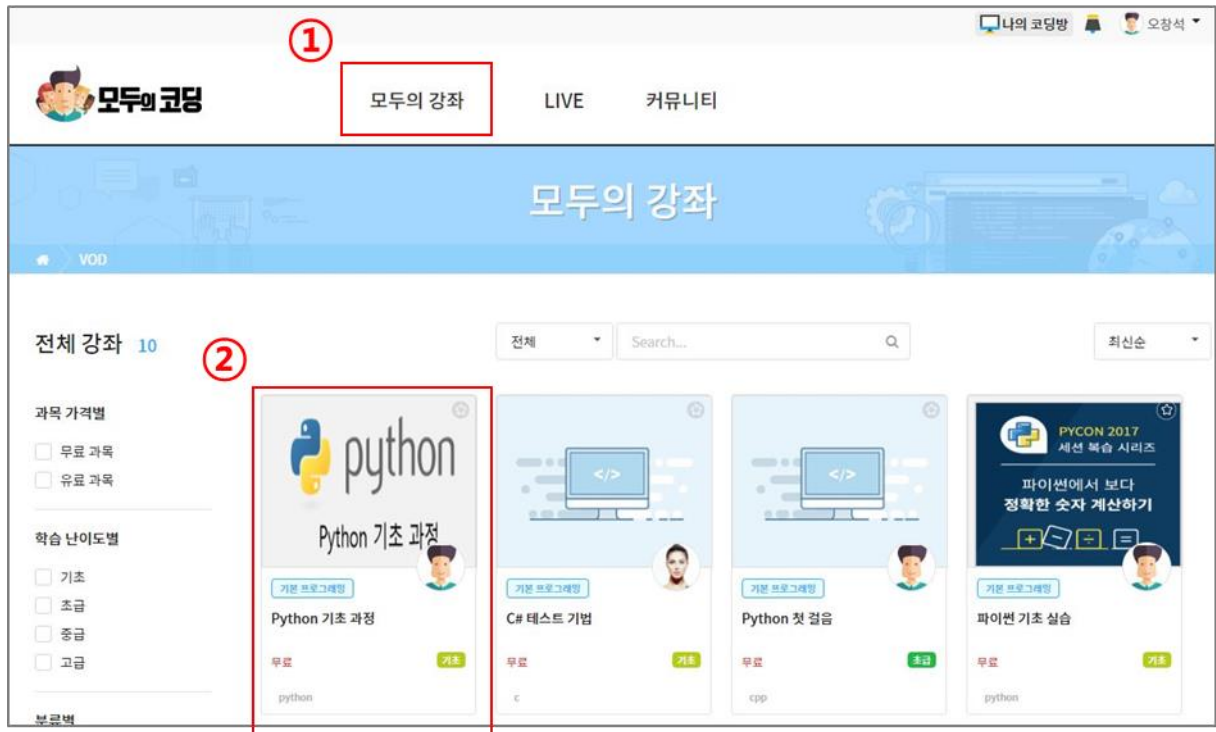
수강자	챕터 1	챕터 2
	1	1
모두의 코딩 학생 hoohoocs@naver.com	●	○
Ryan xzye123@naver.com	○	●

2-4. 모두의 코딩 기능 안내 - 수강자

2-4.1 모두의 코딩 강좌 신청하기

2-4.1.1 수강 대상 강좌 선택하기

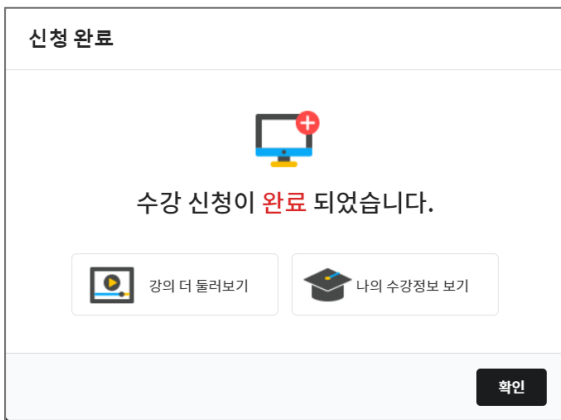
최상단의 '모두의 강좌' 메뉴를 클릭하여 강좌 목록 화면으로 이동 후 수강 대상 강좌 선택



2-4.1.2 수강 신청하기

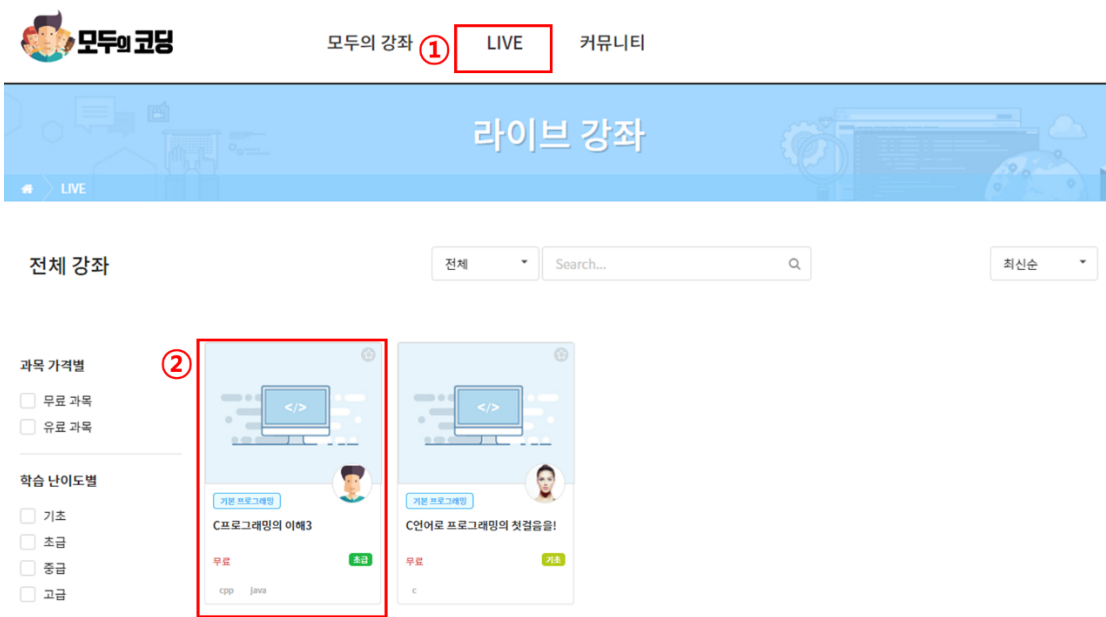


수강 신청하기를 클릭하면 아래 창이 수강신청이 완료되었음을 안내해준다.



2-4.1.2 LIVE 강좌 신청하기

- 최상단의 'LIVE' 메뉴를 클릭하여 강좌 목록 화면으로 이동 후 수강 대상 강좌 선택
- 수강 신청은 VOD 강좌 신청과 동일

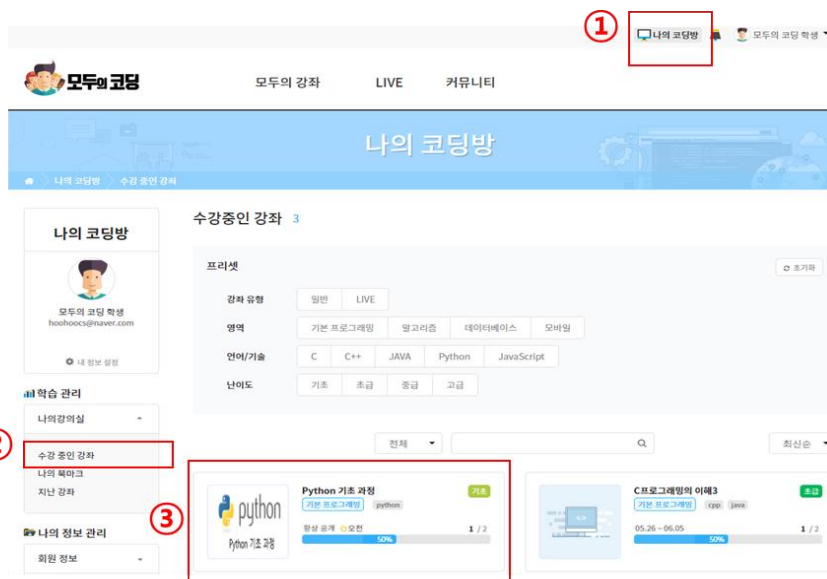


2-4.2 모두의 코딩 강좌 수강하기

2-4.2.1 수강할 강의 선택하여 수강하기

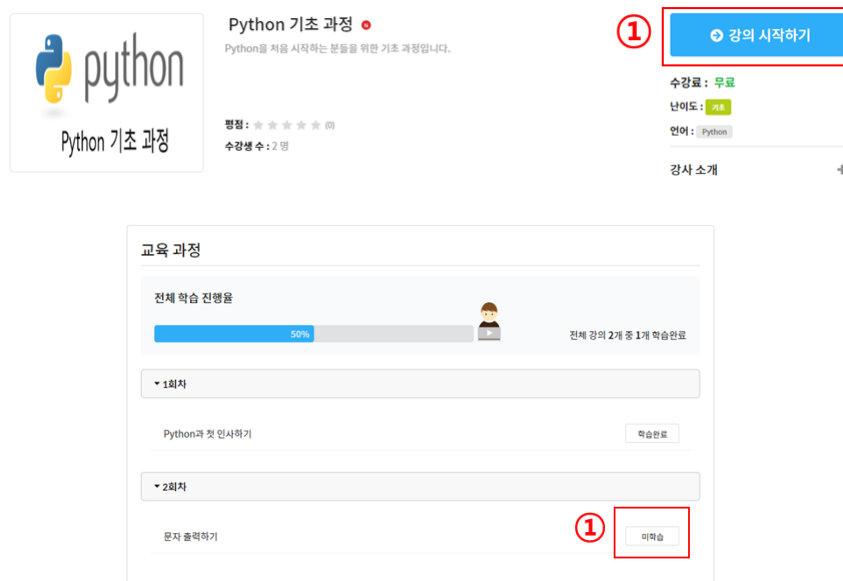
① 수강 강좌 선택

상단의 '나의 코딩방' 클릭하여 이동 후 '나의 강의실>수강 중인 강좌' 클릭하여 수강 신청된 강좌 선택하여 강좌 상세로 이동 후 강좌를 수강할 수 있다.



② VOD 강좌 수강하기

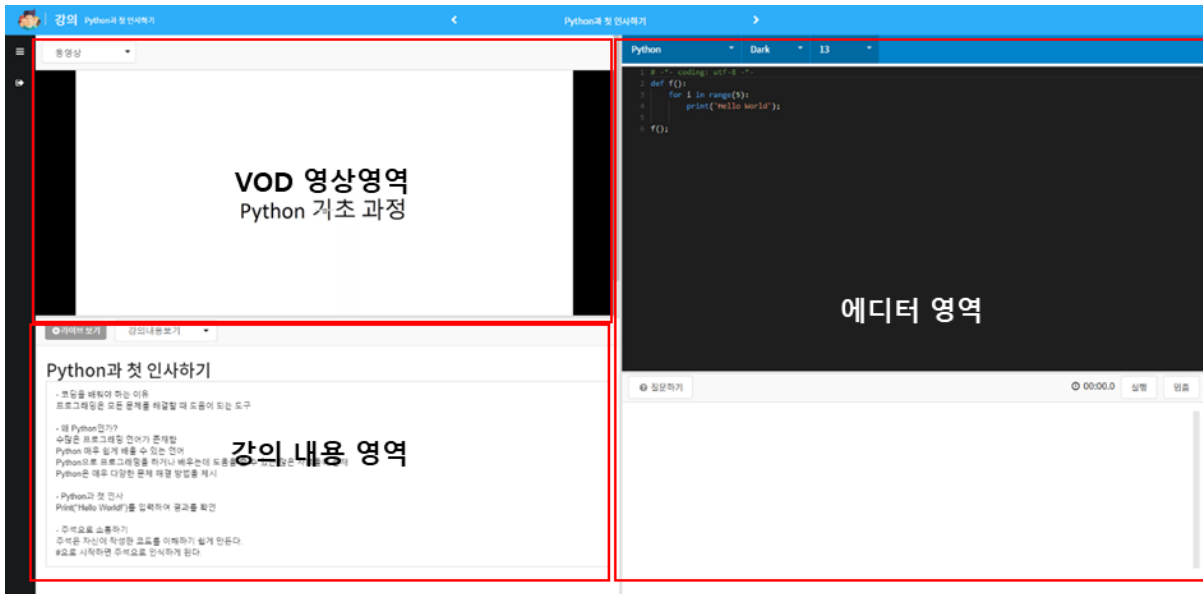
[강의 시작하기](#) 또는 교육 과정에서 [미학습](#) 선택하여 강좌 수강할 수 있다.



2-4.1.2 VOD 강의 보기

VOD 영상 영역, 강의 내용 영역, 에디터 영역으로 기본 설정되어 나옴

- VOD 영상 영역의 **동영상** 를 클릭하면 문제(객관식,주관식,코딩)로 변경할 수 있음
- 강의내용영역의 **강의내용보기** 를 클릭하면 PDF보기, 슬라이드 쉐어 보기로 변경할 수 있음
- 에디터역의 질문하기 클릭하면 해당 강사에게 질문이 가능함



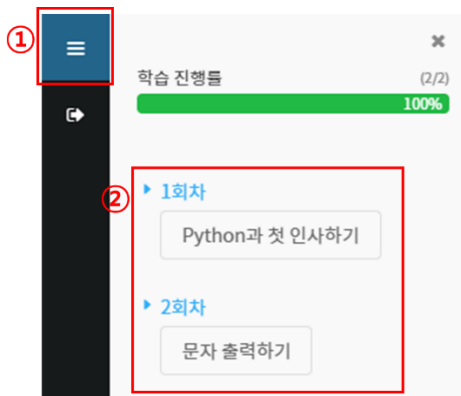
- 다음 강의나 이전 강의로 이동하기



VOD 상단 화살표를 이용하여 이동가능

- 강의 목록 보기

아래 이미지의 ①을 클릭하면 좌측에서 강의 목록을 보여주고 수강할 강의를 선택하여 강의 이동 가능함.



- VOD 강의 나가기



를 클릭하여 VOD 강의 종료

2-4.1.2 문제 풀기

VOD 영상 영역의 를 클릭하여 객관식, 주관식, 코딩을 선택하여 문제 풀기

① 객관식 문제 풀기

답안 클릭 후를 클릭하 여 정답확인

객관식

객관식

print문의 결과로 올바른 것은?

다음 Python코드 실행 결과로 올바른 것은?
print("Hello, World!")

보기

Hello World

Hello World!

"Hello, World!"

※ 오답일 경우 안내 창 생성

문제 정답

오답입니다

※ 정답일 경우 안내 창 생성

문제 정답

정답입니다

② 주관식 문제 풀기

답안 클릭 후를 클릭하 여 정답확인

주관식

주관식

Python에서 주석을 입력하는 방법은?

Python에서 코드에 대한 자세한 설명을 남기기 위해서는 주석을 사용해야 한다.

주석을 사용하기 위해서 주석 맨 앞에 붙여야 하는 기호는 무엇일까?

이곳에 정답을 서술해주세요.

※ 오답일 경우 안내 창 생성

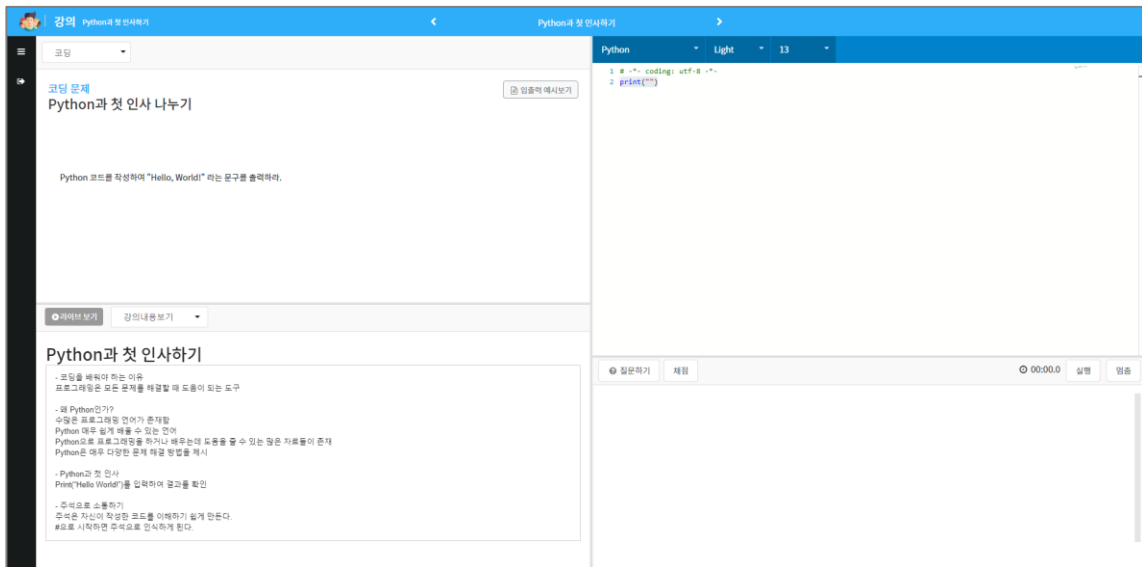
문제 정답
오답입니다
<input type="button" value="확인"/>

※ 정답일 경우 안내 창 생성

문제 정답
정답입니다
<input type="button" value="확인"/>

③ 코딩 문제 풀기

코딩 을 선택 후 코딩 문제를 보고 좌측 에디터창에 정답입력 후 클릭하여 정답 제출



※ 을 클릭하여 입출력 예시보기 / 확인 후 취소나 확인 버튼 클릭하여 닫기

입/출력 예시 ※ 입출력 형식을 잘 지켜주세요.
입력 <input type="text" value="입력값 예시"/>
출력 <input type="text" value="Hello, World!"/>
<input type="button" value="취소"/> <input type="button" value="확인"/>

※ 을 클릭하여 코드가 잘 입력되었나 확인 가능 (결과 값은 하단 결과창에 나옴)

- 정상

```
[2018. 6. 5. 오후 12:02:30] Building...
hello, world!
[2018. 6. 5. 오후 12:02:31] End...
```

- 오류 (오류에 따라 내용은 달라질 수 있다.)

```
[2018. 6. 5. 오후 12:13:37] Building...
File "/odereet/8734a032-1d33-4ab6-8455-68a1319dedd2.py", line 2
print("hello, world!")1
      ^
SyntaxError: invalid syntax
[2018. 6. 5. 오후 12:13:39] End...
```

멈춤

※ **멈춤** 은 실행 버튼을 눌렀을 때 멈출 수 있는 기능

2-4.1.3 질문하기

질문하기

를 클릭하여 질문하기 창을 띄우고 궁금한 내용을 강사에게 질문 가능
제목과 내용 입력 후 해당 질문을 다른 사람에게 노출할 것인가를 공개/비공개로 설정
공개로 설정하면 커뮤니티의 '질문&답변 > 학습'에 전체 회원에게 노출된다.

보내기

를 클릭하면 문의가 등록되었다는 알림창 생성

※ 답변확인은 '나의 코딩방>내가 작성한 글>나의 질문/답변'에서 확인 가능하다.

2-4.1.4 LIVE 강좌 수강

① 수강할 LIVE 강좌 선택하기

- '나의 코딩방 > 나의 강의실 > 수강중인 강좌' 에서 LIVE 아이콘이 있는 강좌 선택하여 수강

나의 코딩방

모두의 코딩 학생
hoohooocs@naver.com

내 정보 설정

수강중인 강좌 2

프리셋 초기화

강좌 유형: 일반 LIVE

영역: 기본 프로그래밍 알고리즘 데이터베이스 모바일

언어/기술: C C++ JAVA Python JavaScript

난이도: 기초 초급 중급 고급

전체 Q 최신순

① **C 프로그래밍의 이해3** (초급) 05.26 - 06.05 50% 1 / 2

C언어로 프로그래밍의 첫걸음을! (기초) 04.18 - 06.05 0% 0 / 4

② LIVE 강좌 수강하기

- 'LIVE 강의 시청하기' 버튼을 클릭하여 수강

- LIVE 강의가 시작되지 않았을 경우 버튼은 **Live 대기 중** 로 표시되며 강의 보기가 제한됨.

모두의코딩 모두의 강좌 LIVE 커뮤니티

Live 강좌

Live 강좌 > Python 기초 과정


Python 기초 과정 Python으로 프로그래밍을 시작하는 분들을 위한 과정입니다.

평점: ★★★★★ (0)
수강생 수: 1명

① **Live강의 시청하기**

수강료: 0
난이도: 기초
언어: Python

강사 소개 +


워너비 문의하기

과목 소개

-대상
-처음 프로그래밍을 시작하는 사람
-학생

② LIVE 강의 보기

- 'LIVE 강의 시청하기' 버튼을 클릭하여 수강

- LIVE 영상 영역 : 강사의 실시간 영상을 볼 수 있는 영역

라이브 로 문제로 변경 가능함.

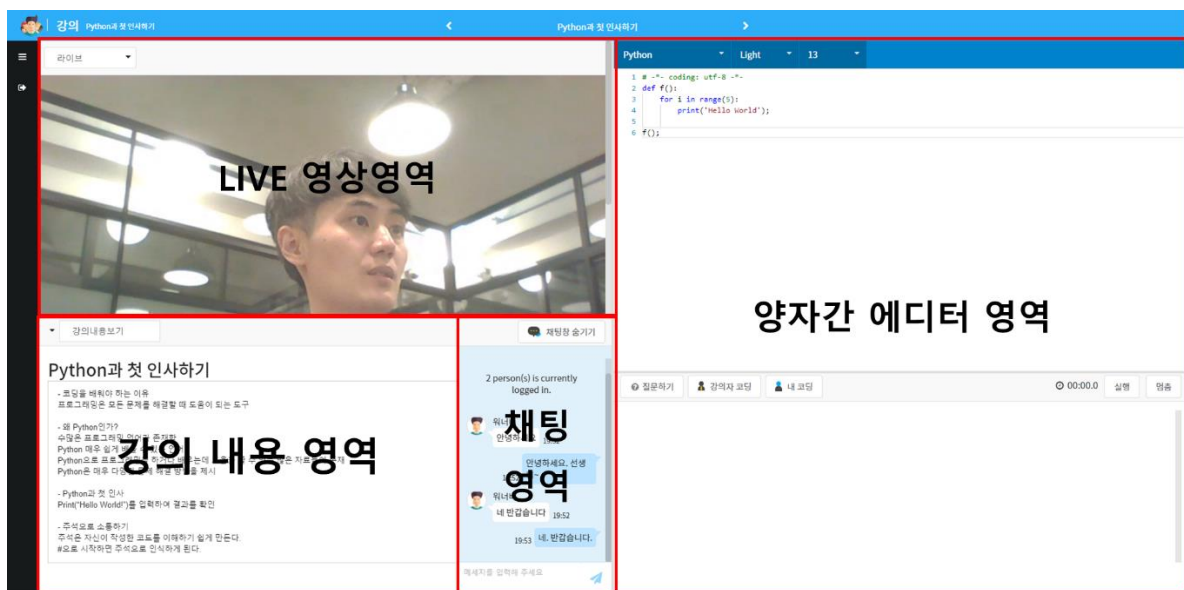
- 강의 내용 영역 : 강의 내용을 텍스트로 보여주는 영역

강의내용보기 로 PDF, 슬라이드 쉐어로 변경 가능

- 채팅 영역 : 실시간으로 강의를 수강하고 있는 수강생들과 채팅할 수 있는 영역

- 양자간 에디터 영역 : 강사의 에디터 화면을 실시간으로 보여주는 영역

수강생 자신의 코딩 에디팅도 가능함. / 질문하기, 실행, 멈춤은 VOD 강의 수강과 동일함.



2-4.1.5 수강률 확인

우측 상단의 **나의 코딩방** 를 클릭하여 전체 학습 진행도를 확인할 수 있다.

수강 정보

수강 중인 강좌	2개
수강 기간 만료 강좌	0개

전체 학습 진행도

45% 전체 강좌 2개 중 0개 기간 만료

새 알림

새로운 알림	0개
읽지 않은 알림	0개
전체 알림	0개

최근 수강 강좌

날짜	강좌명	학습 진도	남은 수강일	학습하기
2018.06.05	Python 기초 과정	나: 100% / 2 / 2 평균: 100% / 2 / 2	기한 만료	-
2018.06.04	Python 기초 과정	나: 50% / 1 / 2 평균: 50% / 1 / 2	기한 만료	-

<나의 코딩방 메인>

<나의 코딩방 > 수강 중인 강좌>

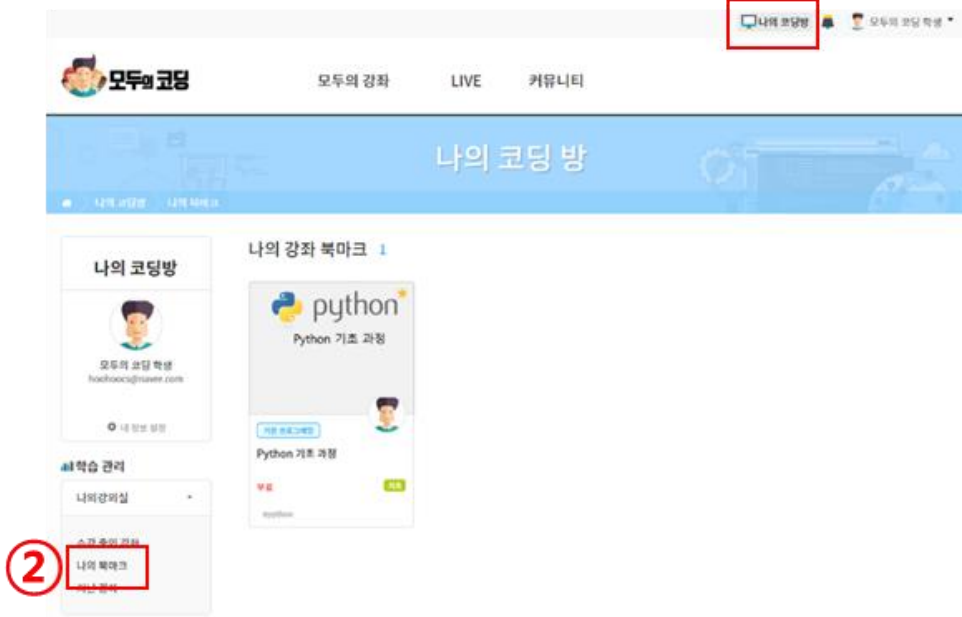
2-4.3 북마크 강좌

2-4.3.1 강좌 북마크 하기

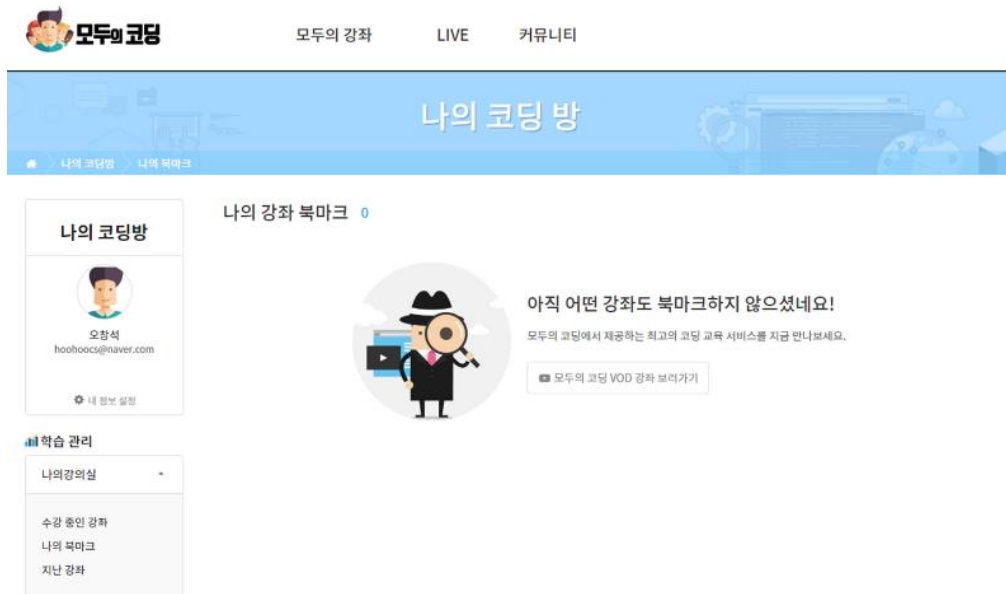
강좌 목록에서 을 클릭하여 강좌 북마크

2-4.3.2 북마크 강좌 보기

'나의 코딩방 -> 나의 강의실 -> 나의 북마크' 에서 확인 가능



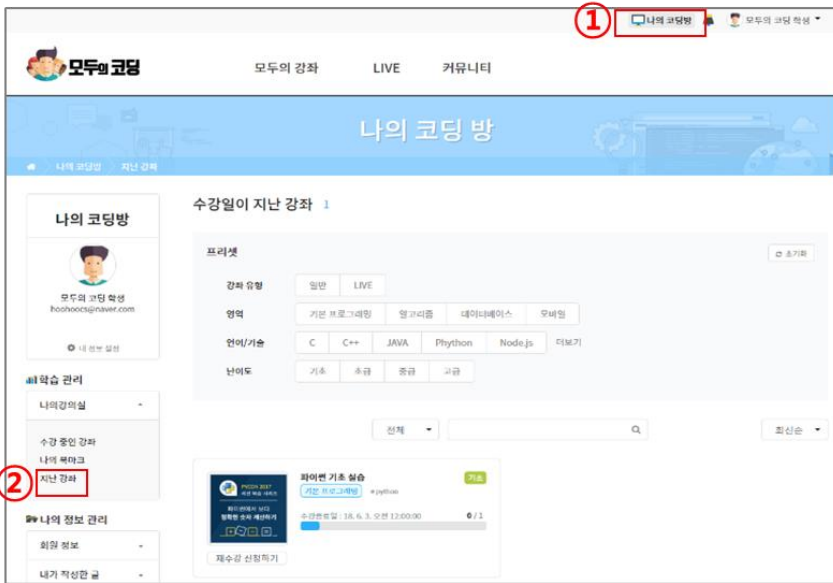
2-4.3.3 북마크 강좌가 없을 경우 – 북마크 강좌가 없음을 안내



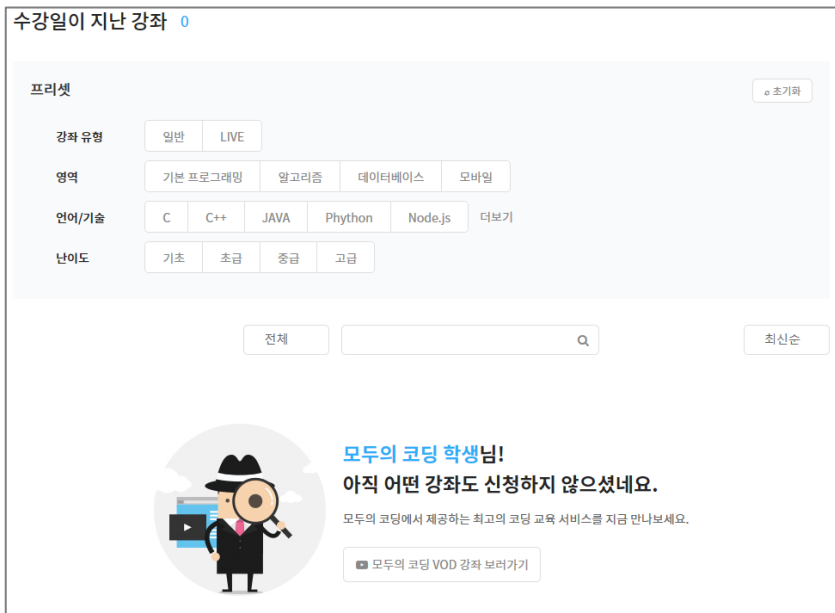
2-4.4 지난 강좌 보기

2-4.4.1 수강기간이 지난 강좌 목록 보기

'나의 코딩방 -> 나의 강의실 -> 지난 강좌' 에서 확인 가능



2-4.4.2 수강기간이 지난 강좌가 없을 경우 - 신청 강좌가 없음을 안내



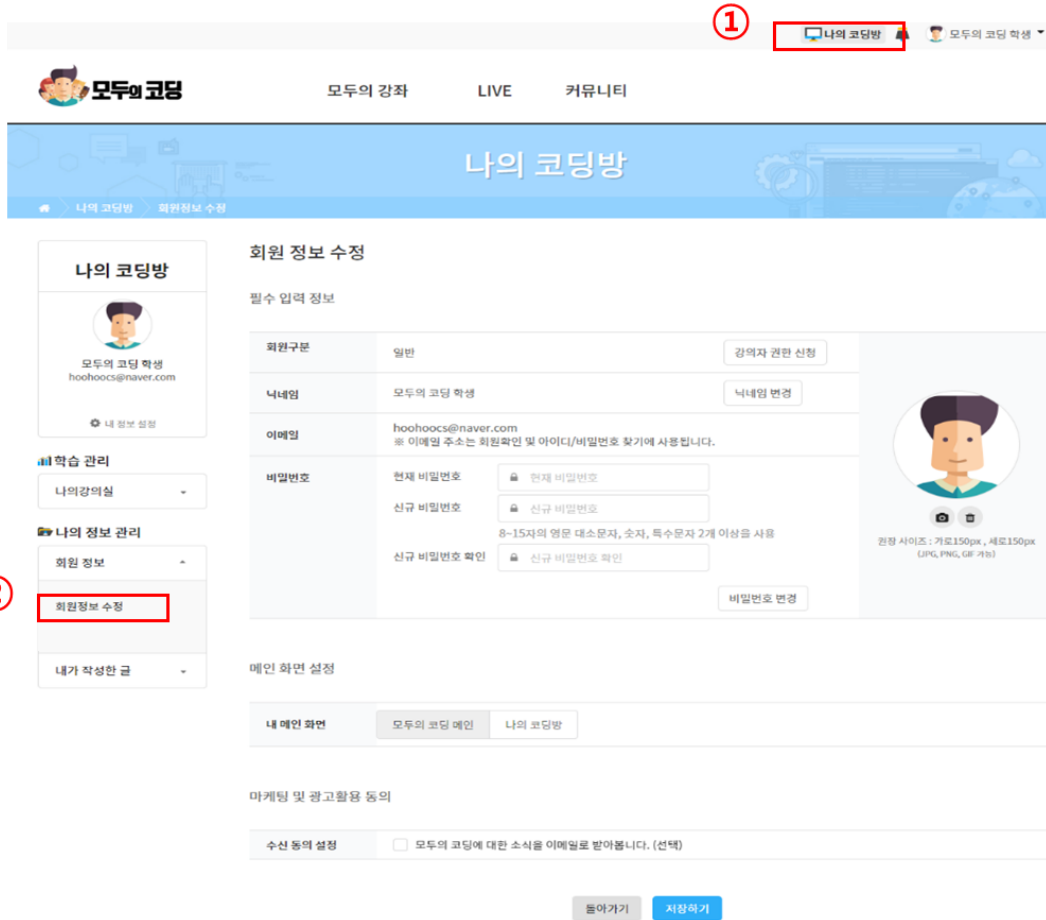
2-4.5 나의 정보 관리

2-4.5.1 회원정보 수정하기

'나의 코딩방>회원정보>회원정보 수정'에서 수정 가능 이메일을 제외한 나머지 정보는 수정이 가능하다.

모든 변경사항 작성 또는 변경이 완료되면 저장하기 를 클릭하여 변경사항 저장

강의자 권한 신청 은 2-3.1.2번을 참조



① 닉네임 변경

사이트 내에서 활용할 닉네임 변경

닉네임 변경 을 클릭 후 닉네임 입력 창에서 입력 후 변경 진행

닉네임 변경

닉네임

중복체크

취소 변경하기 ✓

닉네임 입력 후 중복체크를 클릭하여 변경이 가능한 이름인지 확인하고 변경하기 버튼을 클릭하여 닉네임 변경 (중복체크를 하지 않았을 경우 중복체크 요청 알림 뜸)

※ 사용이 가능한 닉네임

사용 가능한 닉네임입니다.

※ 사용이 불가능한 닉네임

사용할 수 없는 닉네임입니다.

② 비밀번호 변경


현재 비밀번호를 입력하고 신규비밀번호와 신규 비밀번호 확인하여 비밀번호 변경 가능



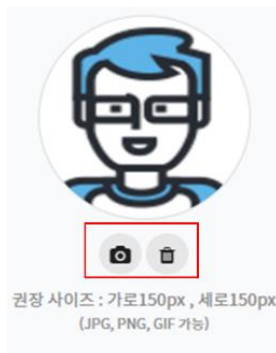
- 비밀번호 입력 시 8~15자의 영문 대소문자, 숫자, 특수문자 2개를 필수 사용
- 신규 비밀번호 확인 입력 시 이전에 입력한 비밀번호와 동일한 비밀번호 입력
- 비밀번호 동일하지 않을 시 '신규 비밀번호가 동일하지 않습니다.' 메시지 노출
- 위 비밀번호 변경 조건이 만족되면 **비밀번호 변경** 을 클릭하여 비밀번호 변경 완료

③ 회원 대표 이미지 설정

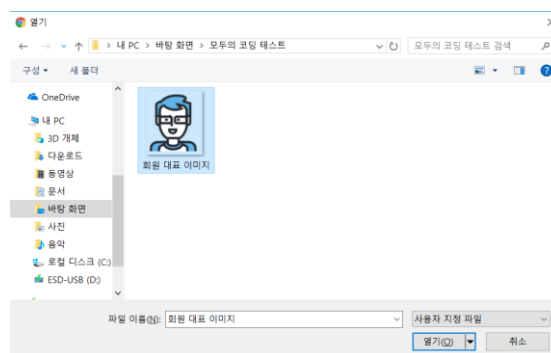
사이트에서 활용되는 회원 이미지의 변경

 를 클릭하여 원하는 이미지 선택하고 **저장하기** 를 클릭하여 대표이미지 반영


- 권장 사이즈는 가로150px , 세로150px)



<이미지 등록/삭제>

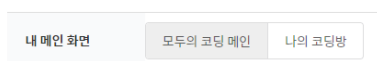


<대표 이미지 선택하기>

 를 클릭하여 반영된 이미지를 삭제

④ 메인 화면 설정

로그인 시 진입 화면을 '사이트 메인'과 '나의 코딩방'으로 설정 가능



⑤ 마케팅 및 광고활용 동의

마케팅을 위한 광고에 동의 여부 체크로 변경 가능

수신 동의 설정 모두의 코딩에 대한 소식을 이메일로 받아봅니다. (선택)

2-4.5.2 내가 작성한 글

수강하고 있는 강의에서 질문한 내역이나 커뮤니티에 작성된 내용을 볼 수 있다.

① 나의 질문/답변

- 강의 수강 중에 질문한 내용을 확인 가능
- '나의 코딩방 > 내가 작성한 글 > 나의 질문/답변' 에서 나의 질문 내역 확인 가능
- 질문 목록을 클릭하여 상세 내용 및 답변 내용 확인 가능
- 질문에 답변이 완료되면 상태가 **답변완료** 로 변경됨.

나의 코딩방

모두의 코딩 학생
hooohocs@naver.com

내 정보 설정

학습 관리

나의 강의실

나의 정보 관리

회원 정보

내가 작성한 글

① 나의 질문/답변
자유게시판

나의 질문/답변

내가 질문하고 답변 받은 모든 내용을 한 번에 확인할 수 있습니다.

학습 Q&A

강좌	제목	작성일	상태
Python 기초 과정	선생님 질문이 있습니다.	2018.06.05	미답변


1

- 질문 상세 보기 / 회원이 질문한 내용의 상세 내용을 확인할 수 있다.
- 답변이 완료되었다면 답변 내용도 함께 확인할 수 있다.

나의 질문/답변

내가 질문하고 답변 받은 모든 내용을 한 번에 확인할 수 있습니다.

Q 선생님. 궁금합니다. 답변 완료


 모두의 코딩 학생 © 2018.06.05

0

강좌명: Python 기초 과정 강이명: Python과 첫 인사하기

선생님, hello, world!를 어디에 작성해야하는지 모르겠습니다. 알려주세요.

A 제목 테스트

 워너비 © 2018.06.06

네 이렇게 하세요

삭제 목록

② 커뮤니티

- 회원이 커뮤니티에 작성한 글을 한곳에서 확인할 수 있다.

나의 코딩방



모두의 코딩 학생
hoohoocs@naver.com

내 정보 설정

자유게시판

내가 올린 게시글을 한번에 확인할 수 있습니다.

전체글 정보 일상 유머 질문

분류	제목	추천수	조회수	작성일
▲ 등록된 게시글이 존재하지 않습니다.				

학습 관리

나의강의실

나의 정보 관리

회원 정보

내가 작성한 글

나의 질문/답변

1 자유게시판